



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > Testa Fortuna

Testa Fortuna

Inviato da Fortuna Testa il Dom, 09/12/2021 - 17:44

Nome della scuola: I.C. 57 S.G. Bosco

Città: Napoli

Regione: Campania

Disciplina/e Insegnata: Matematica, scienze, geografia , tecnologia

Descrivere la propria storia di educatore, di impegno, innovazione e determinazione legata al proprio contesto scolastico: :

Sono un'insegnante di tecnologia. Il mio ruolo è far lavorare gli studenti con novità con padronanza, apprendendo in modo autonomo dove le difficoltà sono arduo o impegnative. L'apprendimento si introduce il contesto scolastico. Insegnare è indispensabile sempre in modo creativo, strumenti e laboratori. Offrire ai miei studenti scolastici e professionali analogico con tecnologia. Ho iniziato a insegnare tecnologia con l'innovazione della tastiera; i fogli di lavoro con il mondo della tecnologia in discussione e collaborazione. È concesso di insegnare agli alunni: MINE

Descrizione di come è stata affrontata l'emergenza da COVID-19 con i propri studenti:: L'emergenza da COVID-19 ha portato a una didattica a distanza con tecnologia e videoconferenze.

permesso di vivere la pandemia e la distanza con maggiore serenità. L'utilizzo di minecraft e la partecipazione a concorsi ci ha dato modo di collaborare, interagire tutti con entusiasmo e partecipazione attiva. Ho sempre pensato che un buon docente deve continuamente adattarsi ai bambini e al contesto che ha di fronte cambiando metodologie, approcci e modus operandi e per far questo l'aggiornamento, la riflessione, la ricerca di nuovi strumenti é fondamentale. Nei mie trent'anni di insegnamento ho sempre cercato di individuare quelli che meglio potessero integrare o bilanciare i vecchi per dare a tutti i bambini ciò di cui hanno bisogno nel rispetto di tempi, ritmi , attitudini e sensibilità. Per questo motivo seguo webinar e corsi di formazione perchè la crescita professionale non ha fine.

Descrivi la tua visione di educazione per il futuro: La pandemia e l'emergenza covid ha dato notevole avviso la necessità di modificare l'apprendimento da parte della scuola in presenza perchè ha l'arduo compito. L'apprendimento deve essere divertente, piacevole e creativo per rendere le materie della scuola primarie per gli studenti e per sviluppare le abilità del 21° secolo. Valorizzare la loro immaginazione, fantasia, inventano storie e adeguate esperienze. Durante il gioco gli studenti scoprono nuove cose. Attraverso l'esperienza concreta gli alunni saranno in grado di interagire con il complesso mondo dell'apprendimento. L'educazione dovrà stimolare la creatività e la collaborazione sia tra loro collegando la teoria e la pratica. Allego il link di un webinar: <https://sway.office.com/jKrT7IX69ksHFPhm?ref=L>

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://gjc.it/content/testa-fortuna>