



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > Viaggiare ed apprendere in poltrona

Viaggiare ed apprendere in poltrona

Tipologia dell'ente/Kind of organization: Istituto istruzione superiore

Nome dell'ente che lo ha realizzato/Organization-institute presenting the project: I.I.S. "S. Satta" c

Regione/Region: Sardegna

Paese/ Country: Italia

Città/City: Macomer

Descrizione del progetto/Describe the project : La progettazione dell'attività partiva dall'esigenza di p per uno studente con programmazione differenziata. utile a tutta la classe, pertanto ho progettato un possi come consiglio di classe, si voleva far capire l'importa periodo in cui ciò non era possibile, ma la didattica a viaggio virtuale insieme, senza uscire di casa, sfrutta consiglio di classe. Quindi l'attività didattica è stata re virtuale navigando con Google Maps e scoprire come semplicità vengono divise in discipline. L'attività dida pertanto ad ogni docente è stato assegnato un tema e i collegamenti per passare nelle varie tappe, gli stu al termine si è svolta una discussione. Ci sono state i visto le immagini della città attraverso l'applicazione di arte, di letteratura, di topografia, di consumo di suc con il racconto di un viaggio in Giappone. In sintesi g riconoscere la realtà multidisciplinare; saper utilizzare loro; conoscere e scoprire le città nei vari aspetti tecn viaggio; imparare ad imparare, utilizzando le nuove te critica e personale, rielaborando i contenuti acquisiti.

Categoria del progetto/Project category : Educazione fino ai 18 anni/Up to 18 years

Uso delle tecnologie / Use of technologies: Il progetto ha previsto l'uso di due strumenti: GoogleMee

Indicare gli elementi di innovazione del progetto / What are the innovative aspects of the project?: Il progetto ha didattica tutt infatti nella c mostrato le p virtualmente

Con quanti utenti interagisce il progetto?/How many users does the project interact with? : Il progetto ha

Di quali mezzi o canali si avvale il progetto?/Which media or channels does the project use? Sono stati utilizzati i social media e i video.

Il progetto è già stato replicato? /Has the project already been replicated? : Il progetto non è stato replicato.

Quali sono le aspettative future?/What are future expectations?: Credo che sia importante replicare il progetto in altre scuole e in altri paesi, in modo da coinvolgere un maggior numero di studenti e di docenti. Sarebbe interessante anche organizzare viaggi che sarebbero difficili in altri periodi.

Durata progetto/project duration: Maggio 2020

Risultati ottenuti/Results: Gli obiettivi sono stati pienamente raggiunti. La classe ha mostrato interesse e partecipazione durante l'attività. Al termine dell'attività ci siamo trattenuti oltre il tempo previsto e abbiamo discusso in particolare del Giappone. L'attività inoltre ha aiutato lo studente con programmi differenziati a progettare, utilizzando un videogame, la sua città ideale, prendendo spunto dall'attività proposta. Gli altri studenti hanno compreso meglio come sarebbe stata la vita durante la discussione durante l'esame, in particolare hanno apprezzato la possibilità di vivere la quotidianità e dalla "chiusura" a cui eravamo soggetti in quel periodo.

Cognome del coordinatore del progetto/project coordinator surname : Congiugli

Nome del coordinatore del progetto/project coordinator name : Pietro Paolo

Il Progetto ha contribuito ad affrontare la pandemia da Covid-19? / Has the project helped facing the emergency of Covid-19? : Credo di sì. L'attività ha permesso di affrontare la pandemia consentendo ai studenti di esprimere le proprie competenze e realizzare in pratica progetti. Ognuno ha potuto esprimere le proprie idee virtualmente.

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://gjc.it/content/viaggiare-ed-apprendere-poltrona>