



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > STORYTELLING: RACCONTIAMO PER IMMAGINI E PIXEL

STORYTELLING: RACCONTIAMO PER IMMAGINI E PIXEL

Tipologia dell'ente/Kind of organization: Istituto Comprensivo Statale

Nome dell'ente che lo ha realizzato/Organization-institute presenting the project: I.C. Velletri Centro

Regione/Region: Lazio

Paese/ Country: Italia

Città/City: Velletri, Roma

Descrizione del progetto/Describe the project : Lo storytelling, o arte di raccontare storie, permette di essere "student-centred" dove l'allievo diviene protagonista e può mettere a frutto le proprie conoscenze, competenze e idee originali sotto forma di video, presentazioni multimediali in modo coinvolgente e divertente si dà vita ai propri apprendimenti e competenze trasversali attraverso il "Learning by doing", il "Thinking" e il "Problem solving". Il progetto di storytelling riguarda la capacità di raccontare storie personali e di imparare ad utilizzare un modo alternativo a quello classico di proprie idee e condividerle: il digitale. Il corso è stato rivolto alle quinte della scuola primaria e a tutti gli studenti della scuola per motivi legati alla necessità di un minimo di competenze digitali del PC. Non sempre è stato possibile utilizzare i tablet a causa delle varie applicazioni. Durante gli incontri online, tenuti dall'istituto tramite "Meet", gli studenti hanno avuto la possibilità di molteplici strumenti digitali. Ogni lezione prevedeva la consegna a breve termine. Si è partiti dall'elaborazione di storie sia digitali (documenti di testo) oppure per mezzo di applicazioni. È stata la realizzazione di brevi storie digitali sfruttando le competenze realizzate anche da parte degli insegnanti coinvolti nel progetto. Un video finale che ha riassunto l'attività degli studenti.

Link al video di presentazione/Link to the presentation video: <https://www.icvelletricentro.edu.it/2021>

Categoria del progetto/Project category : Educazione fino ai 15 anni/Up to 15 years

Uso delle tecnologie / Use of technologies: Il progetto è stato svolto interamente in forma digitale: dagli elaborati personali e alla consegna dei "compiti" assegnati ai dispositivi personali. Era necessario l'uso di un PC (un tablet) e utilizzati anche tablet, quando le applicazioni lo hanno permesso. "Meet", accedendo dalla classe virtuale di Classroom app.

"Classroom" si sono avuti scambi di opinioni e di supporto. I compiti sono stati assegnati tramite "Lavori del corso". Sempre su "Lavori del corso" sono stati pubblicati i link dei vari applicativi proposti, tutorial e pagine di approfondimento.

Indicare gli elementi di innovazione del progetto / What are the innovative aspects of the project?:

personali o c
discipline, c
Durante lo s
software per
Animate" e "
"Padlet", "S

Con quanti utenti interagisce il progetto?/How many users does the project interact with? :

Per motivi rel
prerequisito a
quinta della p

Di quali mezzi o canali si avvale il progetto?/Which media or channels does the project use?:

Corso inte
Meet", in r

Il progetto è già stato replicato? /Has the project already been replicated? :

Il progetto è stato pres
verrà riproposto per il p

Quali sono le aspettative future?/What are future expectations?:

In visione dell'esperienza di quest
strutturata. Ci sarà probabilmente
ciò richiederà un tempo di svolgim

Durata progetto/project duration: A.S. 2020/2021

Risultati ottenuti/Results: Gli studenti si sono applicati in ogni consegna. Hanno realizzato elaborati di qualità. Il loro entusiasmo ci ha fatto capire che lo storytelling è il giusto strumento di espressione del loro vissuto e della loro creatività. Il lavorare per sequenze di organizzare il pensiero; una volta creato un canovaccio delle sequenze, si è passati alla scelta dei particolari. Abbiamo applicato la regola: "prima che a me, chiedi agli altri" strategia che porta i ragazzi ad aiutarsi tra loro prima di chiedere l'intervento del ruolo degli insegnanti è stato quello del facilitatore e supervisore.

Cognome del coordinatore del progetto/project coordinator surname : Rollo

Nome del coordinatore del progetto/project coordinator name : Lara

Il Progetto ha contribuito ad affrontare la pandemia da Covid-19? / Has the project helped facing the emergency of Covid-19? :

Il progetto si è
allo stato di alle
"Piano scolasti
stato necessar
momenti "più le
occasione di ap

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

Privacy Policy

URL di origine: <https://gjc.it/content/storytelling-raccontiamo-immagini-e-pixel>