



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > La scuola vince le sfide

12/13/2019 - 14:10



Premiati nell'aula Giulio Cesare in **Campidoglio** i finalisti della 9<sup>a</sup> edizione del **Global Junior Challenge** [1], il concorso internazionale che seleziona progetti più innovativi che usano le nuove tecnologie per l'educazione e la formazione dei giovani. L'iniziativa, organizzata ogni due anni dalla **Fondazione Mondo Digitale** e dedicata al linguista **Tullio De Mauro** [2], nel 2019 si è concentrata sull'**obiettivo 4 dell'Agenda 2030 per lo sviluppo sostenibile**, un'istruzione di qualità per tutti, valorizzando storie di scuole capaci di accogliere e mettere in rete risorse e talenti diversi. Il video **La scuola che cambia il mondo** [3] documenta il successo del modello della **Palestra dell'Innovazione** [4] in territori periferici ad alta povertà educativa, a Roma, Milano, Napoli e Bari.

I vincitori del Global Junior Challenge 2019, premiati con la medaglia di bronzo di Roma Capitale, sono:

- **Poupi** [5] di Anne Marianne (Latina), per la categoria "Educazione fino ai 10 anni"  
*Un progetto importante per le intenzioni: facilitare la comunicazione tra bambini affetti da disturbo post traumatico e personale medico. Un peluche tecnologico che rinforza e crea connessioni e relazioni per migliorare capacità di apprendimento degli attori coinvolti.*

- **Dinamica** <sup>[6]</sup> dell'associazione culturale Dinamica Rocca Priora di Rocca Priora (Roma), per la categoria "Educazione fino ai 15 anni"  
*Un progetto che coinvolge un'intera comunità territoriale per la creazione di percorsi formativi innovativi dedicati ai giovani, con particolare attenzione ai ragazzi diversamente abili.*
- **Placca il bullo e il cyberbullo** <sup>[7]</sup> dell'IIS Cobianchi di Verbania e CTS VCO, per la categoria "Educazione fino ai 18 anni"  
*Il progetto ha coinvolto oltre 600 alunni di scuole secondarie del territorio. Per la prima volta gli studenti sono protagonisti e non semplicemente fruitori di una piattaforma con l'obiettivo di contrastare il fenomeno del bullismo. Una sinergia pubblico privata di eccellenza.*
- **Radio magica** <sup>[8]</sup> della Fondazione Radio Magica onlus di Udine, per la categoria "Educazione fino ai 29 anni"  
*Un progetto con l'obiettivo di raccontare il patrimonio culturale italiano in maniera SMART per avvicinare famiglie, giovani e non addetti ai lavori al mondo dell'arte. Un portale ispirato ai programmi inglesi della BBC e del British Museum per portare la storia dell'arte a tutti.*
- **SchoolUP** <sup>[9]</sup> di Cervellotik Education di Potenza, per la categoria "Inserimento dei giovani nel mondo del lavoro"  
*Un progetto che nasce dall'idea di un'azienda innovativa lucana per promuovere percorsi di auto imprenditorialità e orientare i giovani al lavoro. Selezionata anche come best practice dal MIUR nel 2015/2016.*

Menzione speciale per **Davide Giuseppe Russo**, studente dell'IIS Archimede di Catania, per il progetto **Catania ieri e oggi** <sup>[10]</sup>, che *ha realizzato in autonomia, con il sostegno della scuola e della sua famiglia, un progetto complesso che mira a valorizzare e promuovere la sua città. Ha messo in campo competenze tecniche diverse unite a una sensibilità fuori dal comune per la sua età, un esempio virtuoso per altri studenti.*

Hanno premiato la presidente e il direttore scientifico della Fondazione Mondo Digitale, **Alessandra Donnini e Alfonso Molina.**

Il **premio speciale Tullio De Mauro**, istituito per proseguire l'impegno civile del maestro e valorizzare il ruolo di docenti e dirigenti innovatori, è stato assegnato a

- **Lara Lina Ferrari**, insegnante dell'Istituto comprensivo Del Vergante di Meina (Novara), premiata con la medaglia Tullio De Mauro, offerta da Roma Capitale, e corso expert teacher donato da **Erickson** <sup>[11]</sup>  
*Women Cube* <sup>[12]</sup> è un progetto nato per portare alla ribalta i personaggi che hanno fatto la differenza nella lotta alla discriminazione di genere. Il Cube è un ausilio di realtà aumentata che adesso si trova nella biblioteca del paese. Un esempio di muri della scuola che cadono e si intersecano nella realtà del territorio.
- **Antonella Di Bartolo** <sup>[13]</sup>, dirigente scolastica dell'IC Sperone Pertini di Palermo, premiata con medaglia Tullio De Mauro, offerta da Roma Capitale, e buono libri di 500 euro offerto da **Erickson** <sup>[11]</sup>  
*Per la tenacia visionaria con cui interpreta ogni giorno il suo ruolo nella costruzione di una scuola per tutti e per ciascuno. Per aver realizzato, in un contesto complesso e deprivato, una scuola viva, generativa, radicata sul territorio, luogo di riconoscimento ed*

*emancipazione verso l'autonomia e la libertà. Una scuola in movimento, ricerca e innovazione, che promuove il benessere e la partecipazione dell'intera comunità, chiamando tutti per nome. Ai più giovani sta restituendo il futuro.*

Riceve una **menzione speciale** anche **Patrizia Palanca** [14], dirigente scolastica dell'Istituto di Istruzione Superiore Sacconi-Ceci di Ascoli Piceno *per la sapienza con cui interpreta il suo ruolo e la capacità di fare rete con la comunità territoriale per valorizzare e supportare gli studenti che si trovano ad affrontare e superare sfide ambiziose. Crede nel role modeling e negli esempi positivi per ispirare la comunità educante a intraprendere percorsi innovativi e tecnologicamente avanzati.*

Hanno consegnato i premi messi in palio da **Erickson** [11], partner dell'iniziativa, **Ornella Riolfatti**, direttore generale del **Centro Studi Erickson** [11], e **Silvana Ferreri De Mauro**.

Oltre ai premi storici del concorso internazionale sono stati assegnati riconoscimenti ai docenti che si sono distinti nell'ultimo anno per il contributo di valore a programmi educativi innovativi: **Gaetano Manzulli**, docente dell'IIS Pacinotti di Taranto, è stato premiato nell'ambito del progetto "Ambizione Italia per la scuola [15]" promosso con Microsoft Italia *per la passione e l'energia con cui ha coinvolto nel progetto docenti e studenti. Un vero hub di intelligenza artificiale animato dalla comunità scolastica in una scuola di eccellenza e all'avanguardia in un contesto a volte complesso.*

Cinque i riconoscimenti per Computer Science First [16] di Google ai docenti e menzioni anche ai formatori [vedi messaggio Verónica Gebhardt, Google Program Manager, e motivazioni [17]]

- Antonella Caroni
- Paola Brancaccio
- Sabrina Fava
- Marina Prete
- Adriana Toneguzzo

L'evento finale del concorso, realizzato con il patrocinio dell'**Assessorato alla Persona, Scuola e Comunità solidale di Roma Capitale** [18] e la collaborazione di **Erickson** [11], è supportato da **Microsoft** Italia e dal programma **Google CS First** [16] e ospitato da **Biblioteche di Roma** [19] e **Museo civico di Zoologia** [20]. L'iniziativa è cofinanziata dai progetti **CanVASS+** [21] e **Accord** [22] realizzati nell'ambito del programma Erasmus+.

 Per saperne di più

- Nota per la stampa [23]
- Cartella stampa [24]
- Sito del concorso [www.gjc.it](http://www.gjc.it) [1]
- Progetti finalisti [25]
- Programma [26]
- Locandina [27]
- video "La scuola che cambia il mondo" [3]
- Playlist [28] con le interviste ai protagonisti
- Galleria fotografica 1ª giornata [29] | 2ª giornata [30] | 3ª giornata

Un'iniziativa di:



In collaborazione con:



Con il supporto di:



Con il patrocinio di:



Displeato da:



Cofinanziato da:



[« indietro](#) [31]

Fondazione Mondo Digitale  
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482  
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

---

**URL di origine:** <https://gjc.it/news/la-scuola-vince-le-sfide>

### Collegamenti

- [1] <http://www.gjc.it/>
- [2] <https://www.tulliodemauro.com/>
- [3] <http://youtu.be/tEw35ZvSUig>
- [4] <http://www.innovationgym.org/>
- [5] <https://gjc.it/content/poupi>
- [6] <https://gjc.it/content/dinamica>
- [7] <https://gjc.it/content/placca-il-bullo-e-il-cyberbullo>
- [8] <https://gjc.it/content/radio-magica>
- [9] <https://gjc.it/content/schoolup>
- [10] <https://gjc.it/content/catania-ieri-e-oggi>
- [11] <https://www.erickson.it/it/>
- [12] <https://gjc.it/content/women-cube>
- [13] <https://gjc.it/content/percorsi-di-partecipazione-verso-nuovi-immaginari>
- [14] <https://gjc.it/content/scuola-e-territorio-polo-tecnico-di-domotica-assistenziale-e-suoi-sviluppi>
- [15] <http://www.mondodigitale.org/it/aree-intervento/educazione-per-la-vita-e-cultura-dellinnovazione/ambizione-italia-per-la-scuola>
- [16] <http://www.mondodigitale.org/it/aree-intervento/educazione-per-la-vita-e-cultura-dellinnovazione/computer-science-first>
- [17] <https://www.mondodigitale.org/sites/default/files/cs-gjc2019-vincitori-csfirst.doc>
- [18] <https://www.comune.roma.it/web/it/veronica-mammi.page>
- [19] <https://www.bibliotecheidiroma.it/>
- [20] <https://www.museodizooologia.it/>
- [21] <http://www.mondodigitale.org/it/aree-intervento/educazione-per-la-vita-e-cultura-dellinnovazione/canvass>
- [22] <http://www.mondodigitale.org/it/aree-intervento/educazione-per-la-vita-e-cultura-dellinnovazione/accord>
- [23] <https://www.mondodigitale.org/sites/default/files/gjc-cs-2019.pdf>
- [24] <https://www.mondodigitale.org/sites/default/files/gjc2019-cartella-stampa.pdf>

- [25] <https://www.gjc.it/news/come-cambia-la-scuola>
- [26] [https://www.mondodigitale.org/sites/default/files/gjc\\_programma\\_def.pdf](https://www.mondodigitale.org/sites/default/files/gjc_programma_def.pdf)
- [27] <https://www.mondodigitale.org/sites/default/files/locandina-gjc.pdf>
- [28] [https://www.youtube.com/playlist?list=PL0TEr-\\_iNPY0fXVD4NYm9PJH79S\\_QRUVW](https://www.youtube.com/playlist?list=PL0TEr-_iNPY0fXVD4NYm9PJH79S_QRUVW)
- [29] <https://flic.kr/s/aHsmJXscnc>
- [30] <https://flic.kr/s/aHsmJYpyik>
- [31] <https://gjc.it/javascript%3Ahistory.go%28-1%29>