Global Junior Challenge
Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

ATELIER CREATIVO : QUANDO L'APPRENDIMENTO DIVENTA UN GIOCO

Nome dell'ente che lo ha realizzato /ORGANIZATION/INSTITUTE PRESENTING THE PROJECT: *: ENZA AMORU
Regione/Region: CAMPANIA
Paese/ Country: Italia
Città/ City: NAPOLI
Descrizione del progetto/Describe the project : E' nella nostra natura imparare a conoscere il mondo riusciamo a comprendere meglio anche i concetti più mossi dall'esplorazione e dal piacere. Questo è alla b partita da una situazione vera: un giorno un bambino bravissimo, ad imparare invece sono bravino!". Da qu apprendimento per esplorare la potenzialità di Gamifi metodologia di apprendimento-insegnamento. Grazie possibile acquistare buona parte degli strumenti nece 3D, kit di elettronica…..L'Atelier è continuamente arri referente. In questo ambiente altamente innovativo s coinvolgenti e divertenti, ma soprattutto inclusive: Co Storytelling e artigianato digitale, percorsi di elettronic sostenibile. Le attività del progetto hanno contribuito ciascuno: la robotica ,la realtà aumentata , le innovaz per migliorare le capacità di relazione e linguaggio de all'autismo e come supporto alla didattica per miglior attivare una didattica multicanale. Sono passati due a imparare divertendosi… anche a scuola?" La risposta didattica convenzionale con quella innovativa è la chi apprendimento duraturo, proficuo e spendibile nei su sfruttiamo al meglio il potere della gamification, per re alunni un successo formativo. Inoltre, quest'anno è st allo sviluppo sostenibile.Nello specifico si è realizzato sull'importanza della energia solare .In questo labora la fine di novembre e , pertanto, si allegano solo foto CITTA' ECO : illuminazioni con pannelli solari, giostre compito di promuovere lo "sviluppo armonico ed integ

ciò scaturisce l’esigenza di realizzare questo percorso formativo finalizzato all’acquisizione di competenze sociali e civiche, anche in relazione alle problematiche energetico – ambientali.

Categoria del progetto/Project category : Educazione fino a 10 anni/Up to 10 years

Link al video di presentazione/Link to the presentation video: https://www.youtube.com/channel/UC

In che modo il progetto usa le tecnologie in modo innovativo/Use of technologies ...: Il lavoro coo la metodolog scoperta e la dimensione obiettivo con ambiente fle sperimentars proprie capa dell’avvenuta realizzazione dei vantaggi la riduzione

Indicare gli elementi di innovazione del progetto:/ What are the technological aspects of the project?: I docenti ha apprendime l’elettronica ragionare s trovare una dimensione obiettivo co ambiente fl sperimenta proprie cap

Quali sono gli aspetti tecnologici del progetto?What are the technological aspects of the project?: Gli aspetti ri (Bluebot,be (LittleBits),s coding e pia

Con quanti utenti interagisce il progetto?/How many users does the project interact with? : Il Progetto ha Primaria. Son

Di quali mezzi o canali si avvale il progetto?/Which media or channels does the project use?: canale YO

Il progetto è già stato replicato? /Has the project already been replicated? : Sono state riprodotte n sia per il Piano di Form i corsisti sono stati form

Quali sono le aspettative future?/What are future expectations?: Incoraggiare le scuole ad intrapren e conservare la tradizione in quant che Tradizione ed Innovazione sia che la scuola ha per salvaguardar

Allegati/Attachments:
- giostra con pannello solare [1]
- casa con pannelli fotovoltaici [2]
- casa con pannelli fotovoltaici [3]
- casa con pannelli fotovoltaici [4]

Durata progetto/project duration:

)? Il Progetto è attivo già da due anni scolastici: a.s.2017/2018 e 2018/2019

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

URL di origine: https://gjc.it/content/atelier-creativo-quando-lapprendimento-diventa-un-gioco

Collegamenti
[1] https://gjc.it/system/files/progetti/allegati/giostra.jpg
[2] https://gjc.it/system/files/progetti/allegati/20191105_173828.jpg
[3] https://gjc.it/system/files/progetti/allegati/20191105_173904.jpg
[4] https://gjc.it/system/files/progetti/allegati/20191105_173908.jpg