Pubblicata su *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

RoboticArt

Nome dell'ente che lo ha realizzato /ORGANIZATION/INSTITUTE PRESENTING THE PROJECT: *: Angela Gatti
Regione/Region: Puglia
Paese/ Country: Italia
Città/ City: Francavilla Fontana
Descrizione del progetto/Describe the project : Si sa che per il bambino il disegno ha diverse funzion contribuisce all'evoluzione psicomotoria, intellettiva e fondamentali per la crescita della personalità. Al fine pensato di proporre, in classe , alcune attività grafico tutti i bambini, cercando di risponde alla loro voglia di mescolarli ed utilizzarli con fantasia per esplorare, dis Offrire ad ogni bambino la possibilità di utilizzare i me l'attività ideativa con quella manuale, significa, altresì pensiero creativo che coinvolge la sua totalità, attrav affettivi e sociali che maturano la sua sensibilità e la di vedere e capire le cose, se stesso e gli altri. Per ac partecipazione dei bambini, ho introdotto il percorso, semplificata) della vita dell'autore, al fine di creare cu inteso soprattutto come spazio mentale in cui sperim modalità per comunicarle a cui ho accostato element contribuisce in maniera forte all'acquisizione delle co anche relazionali, attraverso attività dove si impara fa reali e tridimensionali che si muovono nello spazio e bambini, una volta osservata la tecnica, hanno libera creatività, secondo un proprio modo di percepire e pr che l'arte non è un qualcosa riservata agli esperti, pe un pre-testo per scoprire le culture, per conoscere, p
Categoria del progetto/Project category : Educazione fino a 10 anni/Up to 10 years
Link al video di presentazione/Link to the presentation video: https://youtu.be/J_BFcT1rkP4
In che modo il progetto usa le tecnologie in modo innovativo/Use of technologies ...: Trasposizion che si illumi educativa.
Indicare gli elementi di innovazione del progetto:/ What are the technological aspects

of the project?: Avvicinare i bambini alla robotica, si è rivelato per me un’esperienza particolarmente coinvolgente e interessante, un’esperienza nuova e sorprendente. Quest'esperienza è caratterizzata da aspetti collaborativi (lavoro condiviso) e interattivi (stimolo/risposta); n soprattutto ha garantito la possibilità ad ogni alunno di modificare e trasformare i robot realizzare oggetti sempre diversi. Innanzitutto si è cercato di sintonizzarsi su un modo di fare scuola, sia nella didattica che nel modo di relazionarsi con gli alunni, favorendo l'apprendimento collaborativo e promuovendo la ricerca di soluzioni a compiti complessi tutti gli ambiti, con possibili riutilizzi di materiali comuni, per fini differenti e creativi. L'organizzazione è stata flessibile soprattutto nella gestione degli alunni, spesso riuniti microgruppi .

Quali sono gli aspetti tecnologici del progetto?What are the technological aspects of the project?: La robotica maniera fort comunicativ

Con quanti utenti interagisce il progetto?/How many users does the project interact with? : Classe di 22

Di quali mezzi o canali si avvale il progetto?/Which media or channels does the project use?: Il progetto Instagram Messenge

Il progetto è già stato replicato? /Has the project already been replicated? : Il progetto può essere specialmente per chi u generale nelle disciplin

Quali sono le aspettative future?/What are future expectations?: Si auspica che attraverso queste a educativa, gli alunni riscoprano ed attraverso gli strumenti a loro più c

Durata progetto/project duration:
Il progetto è stato realizzato in varie fasi a scadenza bisettimanale durante il primo semestre dell’anno scolastico 2018 2019

Tipologia dell'ente/Kind of organization:
Docente Secondo istituto comprensivo Francavilla Fontana Brindisi

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

URL di origine: https://gjc.it/content/roboticart