



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > Archeomaker

Archeomaker

Nome dell'ente che lo ha realizzato /ORGANIZATION/INSTITUTE PRESENTING THE PROJECT: *: Wifi Robotics

Regione/Region: Lazio

Paese/ Country: Italia

Città/ City: Guidonia Montecelio

Descrizione del progetto/Describe the project : Il progetto Archeomaker nasce per promuovere la digitalizzazione del territorio (di favorire la promozione e sviluppare percorsi inclusivi per non vedenti). Un aspetto di questo progetto è la creazione di tecniche a dei percorsi didattici per gli studenti delle scuole medie e superiori. Si possono adottare idealmente un monumento del loro territorio per creare guide, tour virtuali in realtà virtuale o aumentata, realtà aumentata (per promozione o percorsi di accessibilità) e programmi interattivi per ripassare la storia locale. Il progetto è coordinato da associazioni. I ragazzi che hanno partecipato in passato hanno prodotto i contenuti sopra descritti e si sono appassionati del proprio territorio

Categoria del progetto/Project category : Educazione fino ai 15 anni/Up to 15 years

Link al video di presentazione/Link to the presentation video: https://youtu.be/4la_B9W9IIE

In che modo il progetto usa le tecnologie in modo innovativo/Use of technologies ...: Il progetto utilizza tecnologie di realtà virtuale, topografia e realtà aumentata per persone con disabilità

Indicare gli elementi di innovazione del progetto:/ What are the technological aspects of the project?: Il progetto punta sull'innovazione dell'inclusione del patrimonio culturale. Si tratta di un progetto che nasce in un momento storico in cui c'è un'investimento che un'investimento possa aiutare

Quali sono gli aspetti tecnologici del progetto?/What are the technological aspects of the project?: Il progetto utilizza tecnologie di realtà virtuale e realtà aumentata. Vengono utilizzati

Con quanti utenti interagisce il progetto?/How many users does the project interact with? : Il progetto interagisce con molti utenti

Di quali mezzi o canali si avvale il progetto?/Which media or channels does the project

use?: Le attività formative previste dal progetto vengono promosse all'interno dell'Istituto direttamente dall'Istituto Comprensivo. Questo provvede al suo inserimento nel Piano Triennale dell'Offerta Formativa. La scuola inoltre supporta e collabora con la nostra organizzazione nel promuovere i risultati raggiunti durante i laboratori e la partecipazione ad eventi di settore.

Il progetto è già stato replicato? /Has the project already been replicated? : Il progetto è stato proposto in un PON/FSE (entrato in vigore nel 2014)

Quali sono le aspettative future?/What are future expectations?: Ci aspettiamo di poter replicare il progetto in altre scuole per implementare le attività sfruttando le risorse disponibili.

Allegati/Attachments:  [Pantheon ricostruito in Tinkercad](#) [1]
 [Pantheon](#) [2]
 [Stampa 3D da aerofotogrammetria](#) [3]
 [Plotter CNC e moda romana](#) [4]
 [Plotter CNC e moda romana](#) [5]
 [Repliche tattili](#) [6]

Durata progetto/project duration:

Tra le 20 e le 30 ore

Tipologia dell'ente/Kind of organization:

Associazione

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://gjc.it/content/archeomaker>

Collegamenti

[1] https://gjc.it/system/files/progetti/allegati/20190201_154358.jpg

[2] https://gjc.it/system/files/progetti/allegati/20190202_193459.jpg

[3] https://gjc.it/system/files/progetti/allegati/20190429_120336.jpg

[4] https://gjc.it/system/files/progetti/allegati/20190719_102859.jpg

[5] https://gjc.it/system/files/progetti/allegati/20190719_110126.jpg

[6] https://gjc.it/system/files/progetti/allegati/20191209_204706.jpg