



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > Atelier creativi e robotica educativa

Atelier creativi e robotica educativa

Nome dell'ente che lo ha realizzato /ORGANIZATION/INSTITUTE PRESENTING THE PROJECT: *: Wifi Robotics

Regione/Region: Lazio

Paese/ Country: Italia

Città/ City: Guidonia Montecelio

Descrizione del progetto/Describe the project : Il progetto mira all'utilizzo del robot come strumento di acquisizione di abilità tecnologiche sia soft skills come creatività, collaborazione. Lavorando in convenzione con gli Istituti Comprensivi, all'interno della scuola un atelier creativo fornendo in aula strumenti di taglio e postazioni Arduino. Il laboratorio rimane a disposizione dell'orario curricolare (prevedendo inoltre la formazione dei docenti d'istruzione) mentre il pomeriggio i formatori dell'associazione educativa mettendo in atto il nostro modello didattico. Il laboratorio si svolge una settimana per una durata di due ore. Nella prima parte gli studenti acquisiscono le competenze per poter programmare, costruire modelli 3D e creare circuiti elettrici. Nella seconda parte invece, utilizzando le tecnologie, i formatori diventano "facilitatori" che guidano gli studenti a mettere in atto quanto imparato precedentemente e si applicano al secolo quali problem solving, creatività, collaborazione. Gli studenti si danno dei ruoli e sviluppando insieme il progetto. Il progetto mira a acquisire nuove competenze che possano far competere gli studenti nel futuro.

Categoria del progetto/Project category : Educazione fino ai 15 anni/Up to 15 years

Link al video di presentazione/Link to the presentation video: <https://www.facebook.com/wifi.infofor>

In che modo il progetto usa le tecnologie in modo innovativo/Use of technologies ...: Nel 2015 il Wifi Robotics ha realizzato un report del W... trasmettere all'educazione nuove tecnologie portino i ragazzi a team, sviluppo...

Indicare gli elementi di innovazione del progetto:/ What are the technological aspects

of the project?: L'innovazione consiste nell'utilizzare il robot autocostruito come strumento didattico che diventi un pretesto per l'insegnamento delle competenze tecnologiche proprie dell'Industria 4.0 e stimolare, attraverso il lavoro di gruppo, le competenze caratteriali prima elencate. Attraverso la possibilità di porre "sfide" agli studenti, si può andare a modulare l'efficacia dell'insegnamento in base all'età e al livello di scolarizzazione degli studenti, potendo rendersi altresì efficaci in presenza di Bisogni Educativi Speciali, favorendo l'inclusione e l'integrazione di alunni con disabilità o difficoltà nell'integrazione (per questioni linguistiche ad esempio).

Quali sono gli aspetti tecnologici del progetto?/What are the technological aspects of the project?: Il progetto parte da Scratch. Tutti i ragazzi che i ragazzi hanno la loro creatività, si può muovere il robot per risolvere il problem solving.

Con quanti utenti interagisce il progetto?/How many users does the project interact with? : Il progetto interagisce con tutti i ragazzi che vengono coinvolti.

Di quali mezzi o canali si avvale il progetto?/Which media or channels does the project use?: Le attività vengono svolte direttamente in aula. Triennale di Milano, organizzando eventi di sensibilizzazione.

Il progetto è già stato replicato? /Has the project already been replicated? : Il progetto è stato realizzato in diverse scuole, tra cui "XXIII" ed "Emma Castiglioni".

Quali sono le aspettative future?/What are future expectations?: Le aspettative future riguardano la diffusione di questo modello didattico, aprendo nuove possibilità di apprendimento.

Allegati/Attachments:  [47469722_1914749045305085_8484158219038490624_n.jpg](#) [1]
 [48384286_1925030140943642_4620468079791439872_o.jpg](#) [2]
 [51415440_1997380367041952_7749335717519556608_n.jpg](#) [3]
 [55597532_2062265227220132_5714013130409902080_n.jpg](#) [4]
 [59503984_2126393067474014_6590522806272786432_o.jpg](#) [5]

Durata progetto/project duration:

Intero anno scolastico

Tipologia dell'ente/Kind of organization:

Associazione

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://gjc.it/content/atelier-creativi-e-robotica-educativa>

Collegamenti

[1] https://gjc.it/system/files/progetti/allegati/47469722_1914749045305085_8484158219038490624_n.jpg

[2] https://gjc.it/system/files/progetti/allegati/48384286_1925030140943642_4620468079791439872_o.jpg

[3] https://gjc.it/system/files/progetti/allegati/51415440_1997380367041952_7749335717519556608_n.jpg

[4] https://gjc.it/system/files/progetti/allegati/55597532_2062265227220132_5714013130409902080_n.jpg

[5]

https://gjc.it/system/files/progetti/allegati/59503984_2126393067474014_6590522806272786432_o.jpg