



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > RoboCar - Explorer 2.0

Paese, Città/Regione

Paese: Italy

Città: Italia- Roma

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: Mentors Robotic Team

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: School

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Educazione fino ai 29 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Si propone una nuova competizione robotica nel campo della visione e dell'intelligenza artificiale: realizzare dei veicoli stradali in miniatura a guida autonoma.

Project Summary (max. 2000 characters):

Questo progetto nasce come evoluzione della didattica sulla robotica che da oltre dieci anni ci vede impegnati nella formazione di studenti delle scuole secondarie superiori. L'inserimento della componente ludica e competitiva nella didattica, mediante la partecipazione alle gare ("RoboFeste", "RomeCup", "RoboCupJunior", ecc.) di robot esploratori e calciatori, ha consentito lo sviluppo di metodologie formative fortemente coinvolgenti e decisamente

vincenti.

Questo progetto, ispirato dai recenti successi nella realizzazione di prototipi di veicoli a guida autonoma, inserisce nella didattica della robotica, al fianco di tecnologie affermate come il controllo di motori e la gestione della sensoristica, temi più attuali quali il riconoscimento degli oggetti e i processi decisionali basati su tecniche di intelligenza artificiale.

La realizzazione, da parte degli studenti, di un veicolo miniaturizzato in grado di muoversi autonomamente in un ambiente simulante la realtà stradale perseguendo obiettivi prefissati, permette di inserire le tematiche citate nella formazione degli studenti.

L'automobile, realizzata nella scala definita dalle regole, deve essere in grado di muoversi autonomamente in un percorso stradale anch'esso in scala rispettando la segnaletica stradale (semafori, cartelli stradali, ecc.).

Il progetto stimola la creatività? nella progettazione fisica del dispositivo, nella sua programmazione di base e soprattutto nella programmazione avanzata necessaria

3

per il riconoscimento delle forme e le strategie di movimento basate sulle metodiche dell'intelligenza artificiale.

Inoltre il progetto crea i presupposti per l'evoluzione della attuale competizione dei "Robot Explorer" grazie all'inserimento di una nuova specialità nelle gare nazionali, quale la "RomeCup" organizzata dalla Fondazione Mondo Digitale.

Data la complessità degli argomenti coinvolti, il progetto crea un ponte tra le conoscenze tipiche della scuola superiore e quelle dell'università, consentendo ai ragazzi che hanno partecipato alle gare di robotica Junior di continuare il loro percorso formativo nel campo delle tecnologie anche dopo il diploma.

Infine, per poter consentire la partecipazione anche a studenti provenienti da varie tipologie di Istituti (quindi non necessariamente tecnici), e in fase di studio la possibilità di organizzare un'apposita categoria "standard platform" usando una macchina robot uguale per tutti i partecipanti.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2007-09-01 00:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Gli obiettivi principali del progetto sono:

- inserimento nella didattica di tecnologie software specifiche quali ad esempio

l'immagine processing e le reti neurali, sfruttando la componente ludica e competitiva per avvicinare gli studenti a queste materie;

- consentire agli studenti di poter proseguire il loro percorso formativo anche dopo il completamento degli studi secondari;
- proporre la nuova specialità nelle competizioni della RomeCup;
- sviluppare un prototipo di esempio di RoboCar completamente Open-Source in grado di partecipare alla competizione
- promuovere l'iniziativa nelle sedi più opportune

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters): Gli oltre 1000 studenti partecipanti alla principale competizione dei risultati comunque stato dai

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters): Nella attività due incontri Questa n innovativa

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Più di 6 anni

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Finanziamenti pubblici o privati

Il progetto è economicamente autosufficiente?: Sì

When is it expected to become self-sufficient?: 2017-09-01 00:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: Sì

Where? By whom?: Il nostro progetto della robotica ha fortunatamente coinvolto molte altre scuole sul territorio nazionale. La proposta dell'Explorex 2.0 sarà presentata per la prima volta in occasione dell'esposizione del GLOBAL JUNIOR CHALLENGE 2017.

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

- La metodologia di
- Le tecniche di pro
- Lavoro di squadra

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): Difficolta? finanziarie e soprattutto burocratiche

Future plans and wish list (max. 750 characters): Inserimento della nuova categoria Explorer 2.0 nell
RomeCup. Sviluppo ed ingegnerizzazione di una “I

Autonomous Car ^[1] Artificial Intelligence ^[2] Image Processing ^[3] Automation ^[4] Robotic ^[5]
Educational ^[6] Competition ^[7] RomeCup ^[8]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

Privacy Policy

URL di origine: <https://gjc.it/progetti/robocar-explorer-20>

Collegamenti

[1] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/autonomous-car>

[2] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/artificial-intelligence>

[3] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/image-processing>

[4] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/automation>

[5] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/robotic>

[6] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/educational>

[7] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/competition>

[8] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/romecup>