



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > Fare scienza fuori dalle aule; un laboratorio (quasi)tascabile (quasi)itinerante

Paese, Città/Regione

Paese: Italy

Città: Catanzaro/Calabria

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: Liceo Scientifico "Luigi Siciliani"

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: School

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Educazione fino ai 18 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Realizzare un laboratorio di scienze e fisica quasi tascabile utilizzando smartphone o tablet e app.

Project Summary (max. 2000 characters):

L'idea è nata lo scorso anno nell'ambito di una attività extra-curriculare dedicata all'educazione ad un utilizzo consapevole degli smartphone durante le ore di lezione e all'ampliamento delle attività di laboratorio di scienze e di fisica. Un gruppo di alunni del triennio, dopo una ricerca bibliografica on-line, si è dedicato a realizzare esperimenti scientifici legati alle attività didattiche utilizzando i sensori di smartphone/tablet e app disponibili gratuitamente in rete. Gli esperimenti implementati, sia in ambiente iOS che Android, hanno coperto diverse branche della fisica (dalla cinematica fino alla spettroscopia/meccanica

quantistica) e delle scienze. In questo modo è stato ampliato il numero degli esperimenti di scienze e fisica disponibili per gli alunni del Liceo, ed è stata resa molto più interattiva e stimolante l'attività di laboratorio con evidenti positive ricadute sul piano del rendimento scolastico degli alunni.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2016-12-01 00:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Obiettivi:

- Educare ad un uso consapevole di smartphone e tablet
- Ampliare le attività di laboratorio
- Coinvolgere attivamente gli studenti nella progettazione e realizzazione delle attività di laboratorio
- Creare un pacchetto di attività di laboratorio condivise e disponibili liberamente per tutti i docenti e gli alunni dell'istituto.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Il pacchetto è aperto a tutti i temi che riguardano EUROSCIENCE, STEM laboratories, International programs

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Il progetto è disponibile

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Da 1 a 3 anni

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Altro

Note eventuali: autofinanziamento e finanziamento della scuola

Il progetto è economicamente autosufficiente?: Sì

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: Sì

Where? By whom?: E' stato presentato alla Conferenza EUROMATH-EUROSCIENCE_2017 – Bucaremarzo – 2 aprile – 2017. Tra le attività previste nel nostro Istituto per l'a.s. 2017/18 di organizzare dei seminari per consentire a tutti gli alunni della scuola di realizzare

esperimenti con gli smartphone.

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Che la l'uso consapevole
didattica , in particolare
rendere più coinvolgenti

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): Ostacoli di carattere tecnico: - Rendere gli esperimenti operativi - Consentire agli studenti di scaricare liberamente le app wireless della scuola e garantendo al tempo stesso la sicurezza e le intrusioni non controllate; - Modificare le procedure per l'uso delle nuove tecnologie e ai diversi dispositivi utilizzati. Ostacoli: resistenza opposta da alcuni docenti (poco o per nulla) e da alcuni studenti l'uso di questi dispositivi in classe e durante le attività.

Future plans and wish list (max. 750 characters): Realizzare un ambiente didattico on –line con tutte le risorse e la collaborazione di docenti e studenti della scuola. Consentire liberamente modifiche e innovazioni ad esempio attraverso la partecipazione degli studenti stessi alle attività e per superare le attitudini che spesso rimangono sommerse. La disponibilità e l'acquisto di attrezzature specifiche, consentirebbe di realizzare esperimenti realizzabili.

laboratorio [1] fisica [2] scienze [3] Smartphone [4] tablet [5] app [6] interattivo [7] BYOD [8]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://gjc.it/progetti/fare-scienza-fuori-dalle-aule-un-laboratorio-quasitascabile-quasiitinerante>

Collegamenti

[1] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/laboratorio>

[2] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/fisica>

[3] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/scienze>

[4] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/smartphone>

[5] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/tablet>

[6] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/app>

[7] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/interattivo>

[8] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/byod>