



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > AM.I.CO.

Paese, Città/Regione

Paese: Italy

Città: Napoli

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: I.T.I. Enrico Medi

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: School

Specify: Alcuni Professori ci hanno aiutato a comprare l'attrezzatura necessaria

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali

Tipo di progetto

Educazione fino ai 18 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

AM.I.CO. (AMbiente di Insegnamento COndiviso) é un insieme di apparati che permette a più dispositivi, che siano smartphone, tablet o computer di connettersi e visualizzare lo schermo di un altro dispositivo senza la necessità di una connessione internet rendendo l'apparato utilizzabile ovunque ci sia una sorgente elettrica.

Inoltre per facilitare l'insegnamento scolastico sfrutta la piattaforma di e-learning Moodle che fornisce strumenti per la didattica informatizzata.

Project Summary (max. 2000 characters):

L'idea del nostro progetto è nata dal concetto di voler rafforzare il legame tra i professori e gli alunni, rendendo le lezioni più interattive e facilmente consultabili eliminando il bisogno di libri,

e facilitare l'inclusione degli alunni BES.

Il primo passo nello sviluppo del progetto è stata una ricerca approfondita per riuscire a scegliere accuratamente tutti i componenti e le tecnologie necessarie a realizzare la nostra idea.

Dopo aver scelto accuratamente tutti i componenti del nostro progetto, ci siamo cimentati da autodidatti in vari linguaggi di programmazione come: bash, python, php, java per sviluppo di app android ecc...

Abbiamo puntato sulla portabilità del progetto e siamo riusciti a creare e stampare un modello 3D che contiene tutti i nostri componenti rendendo il progetto trasportabile in qualsiasi ambiente e utilizzabile con qualsiasi sorgente di elettricità anche power bank.

Successivamente, per migliorare l'utilizzabilità del progetto abbiamo sviluppato un app per dispositivi mobili che permette di attivare varie funzioni del progetto da remoto. Siamo 3 studenti e attualmente siamo a lavoro per migliorare l'esperienza utente ed il design del progetto.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2016-11-01 00:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Gli obiettivi specifici del progetto sono quelli di permettere lo streaming dello schermo di qualsiasi dispositivo ad altri dispositivi che siano smartphone, tablet o PC senza l'utilizzo di internet. Lo streamer (colui che invierà lo schermo agli altri dispositivi) potrebbe essere un professore che mostra il pdf di un libro agli alunni, potendo anche utilizzare il proprio dispositivo come una lavagna interattiva e riuscendo ad evidenziare parole e immagini presenti sullo schermo stesso. Il progetto, inoltre, include la piattaforma di e-learning **Moodle** che fornisce strumenti per la didattica informatizzata permettendo ai docenti di creare corsi, fornire risorse per l'apprendimento, creare e sottoporre agli studenti test sui corsi in questione e tante altre funzioni fornite dalla piattaforma stessa.

Le componenti del progetto sono:

- Raspberry Pi 3 (single board computer con Linux)
- Router Wi-Fi per permettere la creazione di una rete locale wireless
- Case stampato in 3D per permettere la portabilità del progetto

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. Il progetto
(max. 2000 characters): tempo di
(circa 30
dello stre
a 5-6 sec

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters): Il nostro p
San Gior
e profess

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Meno di 1 anno

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Finanziamenti pubblici o privati

Il progetto è economicamente autosufficiente?: No

When is it expected to become self-sufficient?: 2017-12-01 00:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Gli altri possono imparare
ma può essere interattivo
realizzare un'idea anche
imparare e ricercare mo
creare un prodotto che s

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): La barriera principale è stata la nostra scarsa conoscenza
alla realizzazione del progetto, superata ovviamente
linguaggi. Implementare la comunicazione tra l'app a
computer), è stata anch'essa una sfida dura risolta ut
componenti.

Future plans and wish list (max. 750 characters): Puntiamo a migliorare il design e la facilità di utilizzo
[amico](#) ^[1]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://gjc.it/progetti/amico>

Collegamenti

[1] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/amico>