



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > MineSchool - un modo diverso per imparare

Paese, Città/Regione

Paese: Italy

Città: Roma

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: Fam. Castelletti

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: Other

Specify: finanziamenti privati

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali

Tipo di progetto

Educazione fino ai 15 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Studiare (video)giocando con gli Insegnati

Project Summary (max. 2000 characters):

"*Giocando si impara*" lo si sente spesso dire anche ai tempi dei tablet e di internet quindi perché non provare a creare qualcosa che possa aiutare ad imparare proprio giocando? "Minecraft" è un videogioco molto popolare, già dalle scuole elementari, ed offre la possibilità di creare gli ambienti dove si svolge. Pensare questi ambienti come contenitore delle lezioni ? proseguire nel gioco attraverso le nozioni impartite a Scuola? è già alla portata delle nuove generazioni direttamente a casa loro

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2016-11-01 00:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Motivare la Scuola all'idea di "*insegnamento capovolto*" dove gli Studenti collaborano con gli Insegnati e gli Insegnati con gli Studenti

Divertirsi

Collaborare

Programmare

Apprendere

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. Mine-School: la sua passione per la didattica è un punto di partenza per un futuro scuola a facilitare l'apprendimento.

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters): in futuro si desidera facilitare l'apprendimento.

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Da 1 a 3 anni

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Altro

Il progetto è economicamente autosufficiente?: No

Since when?: 2016-11-01 00:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: Sì

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters): che le cose possono essere fatte in modo diverso.

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Allegati:  [Giochiamo!](#) [1]

[Minecraft MineSchool Scuola ai tempi di internet](#) [2]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://gjc.it/progetti/mineschool-un-modo-diverso-imparare>

Collegamenti

[1] <https://gjc.it/sites/default/files/mineschool.mp4>

[2] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/minecraft-mineschool-scuola-ai-tempi-di-internet>