



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > Glowelus – Addio chili di troppo

---

## Paese, Città/Regione

**Paese:** Italy

**Città:** Civitavecchia, RM

## Organizzazione

**Nome dell'ente o associazione:** Work In House

**Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:** Other

**Specify:** Team Indipendente

## Sito Web

<http://www.glowelus.it>

## Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

**Acconsenti al trattamento dei dati personali?:** Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

## Tipo di progetto

Educazione fino ai 29 anni

## Descrizione del progetto

**Description Frase (max. 500 characters):**

Un sistema che aiuta a prevenire, con piani d'allenamento e alimentari specifici, un problema sociale che affligge la società: l'obesità.

**Project Summary (max. 2000 characters):**

Il nostro progetto è nato da una necessità personale di trovare un metodo di allenamento, un piano alimentare e soprattutto un "assistente" durante i vari sforzi, che ti invogli e inciti ad

andare avanti. Tutto è iniziato con un team completamente diverso da quello attuale, poi sciolto per incomprensioni. L'idea di base era rendere possibile l'allenamento e altre funzionalità (come ad esempio ascoltare la musica) mediante l'uso di un tag NFC. Ad oggi, il progetto è molto evoluto, le funzionalità sono state ampliate e aggiunte, il tag è diventato un elemento superfluo, che può esser aggiunto per comodità e velocità d'esecuzione dei vari "processi". Attualmente il gruppo è composto da tre studenti del quinto anno dell'Istituto Tecnico Industriale Statale "Guglielmo Marconi" di Civitavecchia (Indirizzo Informatico) e da uno studente universitario, da poco uscito dal corso Liceo Scientifico-Tecnologico, offerto dall'istituto sopracitato. Nel team, sono presenti i seguenti ruoli : Ideatore e Coordinatore (Andrea Morachioli); Programmatore (Andrea Morachioli, Andrea Farro, Damiano Corini); Grafico (Silvio Gori). Cerchiamo, giorno dopo giorno, di migliorare la nostra applicazione, aumentarne le funzionalità e renderla più facilmente comprensibile all'utente.

## Da quando è funzionante il vostro progetto?

2016-06-01 00:00:00

## Obiettivi ed elementi di innovazione

L'obiettivo è quello di aiutare gli utenti a prevenire un problema sociale come quello dell'obesità, attraverso l'educazione alimentare ed il movimento. Cerchiamo di tenere l'utente attivo, tramite dei piccoli "traguardi", dei "premi" e un personal trainer (scelto dall'utente stesso), che segua man mano gli allenamenti e l'alimentazione dell'utilizzatore. Per questo abbiamo realizzato una chat, in cui l'utente può parlare direttamente con chi lo segue per chiedere consigli e modifiche sul suo percorso.

## Risultati

**Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these.** Ad oggi, i  
(max. 2000 characters): hanno pr  
non pubb

**How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):** Attualme  
mancata

## Sostenibilità

**What is the full duration of your project (from beginning to end)?:** Da 1 a 3 anni

**What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:** Da 10.001 a 30.000 Euro

**What is the source of funding for your project?:** Altro

**Note eventuali:** Quote degli sviluppatori

**Il progetto è economicamente autosufficiente?:** No

## Trasferibilità

**Has your project been replicated/adapted elsewhere?:** Sì

**Where? By whom?:** Le app di running, in parte, sono simili alla nostra, che però si differenzia per svari

da esse, come ad esempio l'inserimento di tutti i campi d'allenamento(non dovrai scaricare un'app per ogni attività fisica) e molti altri.

**What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):**

Come tenersi in forma e

**Are you available to help others to start or work on similar projects?:** Sì

## Informazioni aggiuntive

**Barriers and Solutions (max. 1000 characters):** Sicuramente gli ostacoli trovati sono quelli a livello di ancora la non totale conoscenza dei vari linguaggi, al ma poi siamo partiti a tutta velocità verso l'obiettivo di applicazione.

**Future plans and wish list (max. 750 characters):** Crediamo che il nostro progetto possa andare avanti. Tutto ciò, naturalmente, deve essere avviato con una possibilità di poter far provare agli utenti l'esperienza di applicazione.

Perdita [1] peso [2] allenamento [3] nutrizione [4] BENESSERE [5] allenatore [6] supporto [7]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

Privacy Policy

---

**URL di origine:** <https://gjc.it/progetti/glowelus-%E2%80%93-addio-chili-di-troppo>

### Collegamenti

[1] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/perdita>

[2] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/peso>

[3] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/allenamento>

[4] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/nutrizione>

[5] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/benessere>

[6] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/allenatore>

[7] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/supporto>