Global Junior Challenge
Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

Paese, Città/Regione

Paese: Italy
Città: Roma

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: Geeko Editor
Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: Company
Specify: Crowdfunding

Sito Web

www.geekoeditor.it

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali
Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Inserimento dei giovani nel mondo del lavoro

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Geeko Editor è una casa editrice digitale e interattiva e, allo stesso tempo, un social network letterario che si pone l'obiettivo di creare una community di lettori e scrittori che partecipano attivamente al processo di selezione editoriale degli e-book da pubblicare.

Project Summary (max. 2000 characters):

Geeko Editor è una startup appena costituita, operante nel campo dell'**editoria digitale,** nata da un progetto di tre ragazzi: **Alba Grazioli, Fabio Antinucci e Lidia Verdone.** Il nostro obiettivo è costruire una nuova e interessante realtà nel campo editoriale, che sia professionale, rigorosa nelle sue politiche, ma con un approccio frizzante e innovativo, in grado di coinvolgere un pubblico giovane, culturalmente smaliziato e digital friendly.

Il progetto consiste nella creazione di una piattaforma virtuale dedicata agli amanti della scrittura e della lettura: allo stesso tempo una casa editrice che pubblica e-book e un social network letterario. **Un luogo aperto a tutti gli amanti della cultura e delle nuove tecnologie** , in cui leggere e creare storie, confrontarsi con lettori, autori e professionisti del mondo editoriale.

Attraverso una campagna di crowdfunding, a cui hanno contribuito molte persone che hanno creduto nel progetto, abbiamo raccolto la somma necessaria per la realizzazione del portale, il cui lancio ufficiale è previsto per il 10 ottobre. La piattaforma avrà una sezione dedicata a tutte le attività "social", una libreria di racconti che potranno essere caricati da tutti gli utenti registrati, una sezione che ospiterà i concorsi proposti alla community, un e-commerce e un blog che raccoglierà news e approfondimenti in ambito letterario e culturale. Sarà possibile iscriversi e creare un profilo personalizzabile; gli aspiranti autori avranno la possibilità di pubblicare racconti e partecipare a concorsi letterari per farsi conoscere; i bookblogger e i lettori in generale avranno la possibilità di leggere e votare i racconti caricati, gestire un blog personale, creare una propria libreria dei racconti preferiti.

Il contributo della community della piattaforma sarà essenziale per definire la linea editoriale della casa editrice, perché crediamo nella **collaborazione costruttiva** tra la redazione e la comunità di appassionati. Il processo di selezione delle opere letterarie, infatti, avverrà in **due fasi**:
1. L'autore invierà il proprio manoscritto alla redazione, che sceglierà i più meritevoli;
2. La community voterà i testi preferiti, leggendo un'anteprima dell'opera e interagendo con l'autore.
I testi più votati saranno pubblicati in formato e-book e inseriti nel catalogo.

Pensiamo che sia possibile creare opere letterarie di valore e dare l'opportunità di emergere a tanti aspiranti scrittori attraverso un continuo scambio costruttivo di proposte con degli appassionati come noi.
Vogliamo che l'interesse per la lettura e la scrittura abbia sempre più spazio all'interno del panorama culturale italiano, soprattutto fra ragazzi che, come noi, vogliono mettersi in gioco e hanno un grande amore per la **narrazione** e l'**immaginazione**.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2017-07-01 00:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Il progetto si pone l'obiettivo di rendere l'editoria più vicina alle esigenze dei lettori e degli scrittori, utilizzando gli strumenti di comunicazione del web 2.0 per appassionare sempre più

giovani alla letteratura e alle nuove forme di narrazione e condivisione.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

La realizz
ricevuti a
privati), la
oltre 7000
1100 follo
versione
esordient
online la

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Geeko Ed
Instagram
contare s
con recen

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Più di 6 anni
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Altro
Note eventuali: Startup
Il progetto è economicamente autosufficiente?: Sì
Since when?: 2017-09-01 00:00:00
When is it expected to become self-sufficient?: 2017-10-01 00:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: Sì
What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Geeko Editor si propone
lettura possono metters
partecipata e innovativa
utenti e la casa editrice.

Vogliamo offrire un'**edito**
letteraria delle opere pu
dall'altro, sia in grado di

Vogliamo dare la possib
favorire la nascita di pro

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Future plans and wish list (max. 750 characters): - Progettazione di corsi e laboratori di scrittura crea

a studenti, sia a giovani; - Creazione di eventi di promozione della lettura e dell'utilizzo creativo e consapevole dei nuovi strumenti di comunicazione; - Creazione di gruppi di lavoro, collaborazioni, sinergie tra creativi digitali.

Allegati: Una community di lettori e scrittori [1]
Infografica che spiega il processo di selezione delle opere [2]

editoria digitale [3] Community [4] social network letterario [5] letteratura [6]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

URL di origine: https://gjc.it/progetti/geeko-editor

Collegamenti
[1] https://gjc.it/sites/default/files/copertina_finita2.jpg
[2] https://gjc.it/sites/default/files/infografica.jpg
[3] https://gjc.it/keywords-separate-commas/editoria-digitale
[4] https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/community
[5] https://gjc.it/keywords-separate-commas/social-network-letterario
[6] https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/letteratura