



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > Scratch 4 Disability

Paese, Città/Regione

Paese: Italy

Città: Torino

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: DSCHOLA

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: Association

Specify: Il progetto è completamente gratuito

Sito Web

<http://www.associazionedschola.it/s4d/>

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Da anni l'Associazione **Dschola** si occupa di portare il **coding** nelle scuole e ai docenti con i suoi progetti. Dal confronto e le riflessioni avvenute tra i nostri formatori e ricercatori sono emersi aspetti significativi: un esempio è dato dall'uguaglianza di uso del software tra i **ragazzi portatori di disabilità** e quelli senza. Inoltre sembra che alcuni concetti logico-matematici veicolati attraverso **Scratch** siano appresi con minor difficoltà. Questo ci ha portati a pensare che il coding è e può essere un valido strumento compensativo per gli alunni con

disabilità.

Ritornando a quanto affermato precedentemente insegnare il coding con Scratch permette di inserirsi nei due filoni: da una parte la parificazione delle condizioni di utilizzo e dall'altra un ambiente capace di far apprendere con maggior facilità alcuni concetti (forse proprio perché finalizzati ad un progetto).

Da queste riflessioni l'associazione Dschola ha deciso di organizzare e gestire il progetto **Scratch 4 Disability** per promuovere una proposta di ricerca-azione per il coinvolgimento di studenti disabili nell'uso di Scratch con finalità riabilitative e didattiche.

Project Summary (max. 2000 characters):

Scratch 4 Disability: quando il coding è per tutti!

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2017-04-01 00:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Destinatari:

Insegnanti di sostegno, educatori, logopedisti (Piemonte)

Obiettivi:

Formare un gruppo di persone che lavorano quotidianamente a contatto con ragazzi con disabilità di vario tipo che vogliono sperimentare l'uso di Scratch e del coding come strumento informatico di riabilitazione e di recupero dei disturbi specifici di apprendimento.

In particolare:

- offrire corsi di formazione gratuiti per insegnanti di sostegno e operatori sanitari (logopedisti ed educatori)
- promuovere un progetto di ricerca-azione per il coinvolgimento di studenti disabili o con bisogni educativi speciali nell'uso di Scratch o di altri strumento per il coding con finalità didattiche e riabilitative
- raccogliere le esperienze più significative per realizzare un convegno finale o una eventuale pubblicazione e condividere i dati con l'Università

Struttura del progetto:

- ideazione e realizzazione del materiale da fornire ai formatori
- ampliamento sito web per creazione piattaforma per condivisione materiali
- formazione formatori a livello regionale
- formazione destinatari progetto con 4 interventi in più corsi **gratuiti** a livello provinciale in base al numero totale di iscritti

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. Al termin
(max. 2000 characters): socio-sar
l'utilizzo c
educativi
tematiche
daranno i
nell'incon
sui primi
piattaform
formatori

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Al momen
(logopedi
piattaform
raggiunti
riabilitazi

Chi fosse
può anda

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Da 1 a 3 anni

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Altro

Note eventuali: Una rete di scuole per le scuole

Il progetto è economicamente autosufficiente?: Sì

Since when?: 2017-04-01 00:00:00

When is it expected to become self-sufficient?: 2017-04-01 00:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Come il coding può ess
quali ricadute nella dida

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): Per portare avanti questo progetto abbiamo chiesto a
l'uso gratuito dei loro laboratori informatici, visto che i
compenso per la formazione erogata.

Future plans and wish list (max. 750 characters): Esportare il progetto/sperimentazione in altre regio

Allegati:  [Scheda progetto estesa](#) [2]
 [Raccolta progetti Scratch 4 Disability](#) [3]
[Disabilità](#) [4] [coding](#) [5] [scratch](#) [6] [riabilitazione](#) [7]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://gjc.it/progetti/scratch-4-disability>

Collegamenti

[1] <https://scratch.mit.edu/studios/4208418/>

[2] https://gjc.it/sites/default/files/s4d_dschola.pdf

[3] https://gjc.it/sites/default/files/progetti_s4d.pdf

[4] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/disabilit%C3%A0>

[5] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/coding>

[6] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/scratch>

[7] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/riabilitazione>