Global Junior Challenge
Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

Paese, Città/Regione

Paese: Italy
Città: rapallo

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: I I S.S: F. Liceti
Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: School
Specify: attualmente vengono usati pacchetti gratuiti e materiali "donati da altri" ovvero stampe a colori solo delle foto di classe piu' belle

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali
Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Educazione fino ai 15 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Foto di classe VERAMENTE "digitale"; Gli studenti creano i propri avatar (ognuno il proprio) e posizionano con un programma di elaborazione delle immagini gli avatar dei compagni assieme al proprio in un ambiente reale da loro scelto e fotografato col telefonino

Project Summary (max. 2000 characters):

Creazione di una foto di classe "sintetica" posizionando gli avatar dei compagni assieme al proprio in un ambiente reale scelto e fotografato dagli studenti

1) Obiettivi Tecnologici/ didattici: Gli studenti imparano il concetto di digitalizzazione delle immagini e come la digitalizzazione ovvero il fatto di convertire immagini in numeri consenta di “sommare” le immagini fra loro (quelle degli avatar e dello sfondo utilizzando i livelli). Apprendono il concetti di immagini a colori e di trasparenza di un’immagine assieme all’utilizzo di ambienti come photoshop ed integrazione computer / telefonino effettuando lo scambio di informazioni fra computer e telefonino tramite mail o connessioni bluetooth o usb

2) Sicurezza dei dati personali: Gli studenti capiscono come il fatto di rendere pubbliche le loro foto in internet consenta a malintenzionati di utilizzare i loro visi o persone in modo piu’ o meno fraudolento. Capiscono che la loro immagine puo’ essere posizionata ovunque…e quindi e' da evitare la pubblicazione di loro foto in internet.

3) Utilizzo telefonino a scopo didattico: Gli studenti nella scuola fotografano col telefonino gli ambienti che piu’ aggradano loro e decidono autonomamente quale foto utilizzare ed inviare al computer per l’elaborazione successiva. Capiscono che il telefonino e' un computer ed imparano che e' integrabile con altri computer (non solamente altri telefonini).

2) Obiettivi sociali di collaborazione/ lavoro di gruppo: Ogni studente fa il proprio avatar. Descrive come si vede ed aiuta il compagno a rendersi il piu’ simile possibile. Ognuno e’ responsabile del ritardo nella consegna dei propri compagni perche’ se non ha preparato (creato e ritagliato) il proprio avatar TUTTI gli altri compagni ritarderanno perche’ e’ una foto di classe ed ognuno di loro fa parte della classe. La comunita’ quindi che ha bisogno del contributo di tutti. E' utile anche per socializzare perche' alunni stranieri che non parlavano con i compagni hanno dovuto interfacciarsi per chiedere loro i rispettivi avatar.

3) Obiettivo psicologici: Ogni studente si descrive e confronta il suo modo di vedersi con come lo vedono gli altri

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2016-03-01 00:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

1) Obiettivi Tecnologici/ didattici: Gli studenti imparano il concetto di digitalizzazione delle immagini e come la digitalizzazione ovvero il fatto di convertire immagini in numeri consenta di “sommare” le immagini fra loro (quelle degli avatar e dello sfondo). Apprendono il concetti di RGB e trasparenza di un’immagine assieme all’utilizzo di ambienti come fotoshop e lo scambio di informazioni fra computer e telefonino o tramite mail o connessioni bluetooth o usb

2) Sicurezza dei dati personali: Gli studenti capiscono come il fatto di rendere pubbliche le loro foto in internet consenta a malintensionati di utilizzare i loro visi o persone in modo piu’ o meno fraudolento. Capiscono che la loro immagine puo’ essere posizionata ovunque…

3) Utilizzo telefonino a scopo didattico: Gli studenti nella scuola fotografano col telefonino gli ambienti che piu’ aggradano loro e decidono autonomamente quale foto utilizzare ed inviare al computer per l’elaborazione successiva

2) Obiettivi sociali di collaborazione/ lavoro di gruppo e di integrazione e socializzazione: Ogni studente fa il proprio avatar. Descrive come si vede ed aiuta il compagno a rendersi il piu' simile possibile. Ognuno e' responsabile del ritardo nella consegna dei propri compagni perche' se non ha preparato (creato e ritagliato) il proprio avatar TUTTI gli altri compagni ritarderanno perche' e' una foto di classe ed ognuno di loro f parte della classe. La comunita' quindi che ha bisogno del contributo di tutti. E' utile anche per socializzare perche' alunni stranieri che non parlavano con i compagni hanno dovuto interfacciarsi per chiedere loro i rispettivi avatar.

3) Obiettivi psicologici: Ogni studente si descrive e si confronta col suo modo di vedersi con come lo vedono gli altri.

Strumenti: Software di fotoritocco, stampante a colori.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters): Le foto di
ma chi e'
ambienta
quindi vis
utilizzo de
descrizion

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters): Tutte le m
50/ 80 alu

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Più di 6 anni
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Finanziamenti pubblici o privati
Il progetto è economicamente autosufficiente?: Sì
Since when?: 2016-03-01 00:00:00
When is it expected to become self-sufficient?: 2020-12-01 00:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No
Where? By whom?: chiunque voglia imparare il fotoritocco ed insegnarlo ai propri alunni
What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters): Collaborazione tra stude
integrazione fra telefono

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Eventuale pianificazione visibilità (max 750 caratteri): tutti gli impatti tecnologici economici e psicologici che questo comporta

Allegati: foto_di_classe_lippolis_danai.jpg [1]

classi digitali [2]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

URL di origine: https://gjc.it/progetti/foto-di-classe

Collegamenti
[1] https://gjc.it/sites/default/files/foto_di_classe_lippolis_danai.jpg
[2] https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/classi-digitali