



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

Home > Arduino e la ballerina

08/31/2017 - 00:00



All'ottava edizione del **Global Junior Challenge** <sup>[1]</sup> il progetto "**Arduino e la Ballerina**" <sup>[2]</sup> partecipa nella categoria fino a 10 anni. Coordinato dalla docente Angela Gatti del **Secondo Istituto comprensivo** <sup>[3]</sup> di Francavilla Fontana (FR) il progetto sviluppa competenze in diverse discipline,

Il progetto interdisciplinare ruota intorno all'arte della narrazione, lo **storytelling**, che si combina con vari media, con il coding e perfino con Arduino.

I ragazzi hanno imparato a programmare Arduino attraverso il programma **mBlok** [4] per dare vita alla loro protagonista, la ballerina. Le scenografie, la musica, i video, tutto è stato realizzato interamente dai ragazzi, con metodologie come cooperative learning, peer to peer e learning by doing. Obiettivo del progetto è sviluppare, accanto alle competenze tradizionali, anche quelle elettroniche e di programmazione.

Ascolta "Arduino e la Ballerina" su Spreaker. [5]

« indietro [6]

Fondazione Mondo Digitale  
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482  
del 26/04/2007.

Privacy Policy

---

**URL di origine:** <https://gjc.it/news/arduino-e-la-ballerina>

#### **Collegamenti**

[1] <http://www.gjc.it>

[2] <http://www.gjc.it/it/progetti/storytelling-arduino-e-la-ballerina>

[3] <https://www.secondocomprensivofrancavillafontana.gov.it/>

[4] <http://www.mblock.cc/download/>

[5] <https://www.spreaker.com/episode/12687957>

[6] <https://gjc.it/javascript%3Ahistory.go%28-1%29>