Global Junior Challenge
Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

08/04/2017 - 00:00

La docente **Paola Mancuso** partecipa al Global Junior Challenge con il progetto **Viso Game** [1] un software originale e inedito pensato per aiutare gli studenti a migliorare la produzione verbale, correggere i difetti di pronuncia e arricchire il lessico personale.

Il software oltre ad aiutare i bambini a migliorare le proprie abilità linguiste ha portato alla collaborazione all'interno del gruppo classe, permettendo anche agli studenti con disabilità o difficoltà di integrarsi e partecipare attivamente alle attività didattiche.
Oltre all'aspetto tecnologico il progetto stimola anche le capacità creative dei bambini abbinando al software un libricino personale che ciascuno studente può arricchire indipendentemente continuando anche a casa il gioco iniziato a scuola.

Considerando il grande impatto inclusivo che il progetto ha dimostrato la maestra Paola ha

deciso di partecipare anche quest'anno al contest Global Junior Challenge.

« indietro [2]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

URL di origine: https://gjc.it/news/viso-game

Collegamenti
[1] http://www.gjc.it/it/progetti/il-viso-game
[2] https://gjc.it/javascript%3Ahistory.go%28-1%29