Pubblicata su *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

Paese, Città/Regione

Paese: Italy
Città: Ascoli Piceno

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: Wifi Robotics Labs
Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: Association
Specify: Fondi dell'associazione promotrice del progetto

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali
Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Il quartiere Monticelli (Ascoli Piceno) riprogettato dai ragazzi della scuola primaria

Project Summary (max. 2000 characters):

Monticelli è un quartiere della periferia est di Ascoli Piceno: prendendo spunto dalla distruzione causata dai terremoti che hanno colpito la loro zona e dalla conseguente ricostruzione, gli studenti della classe quarta della scuola primaria locale (ISC Don Giussani) sono stati invitati a ripensare il luogo in cui vivono, dando libero sfogo alla loro creatività ed andando a soddisfare le potenziali esigenze dei loro coetanei.

Suddivisi in 10 gruppi di lavoro i ragazzi hanno collaborato nel disegnare su carta gli edifici individuati, creandone contestualmente lo storytelling.

Quanto realizzato è stato successivamente digitalizzato utilizzando Tinkercad: in una prima lezione di due ore gli studenti sono stati formati sull'utilizzo del software; in una seconda fase sono stati lasciati liberi di ricreare tridimensionalmente il loro disegno, avendo come unico vincolo le tre dimensioni massime consentite per gli assi X, Y e Z.

Il risultato è stato stampato in 3D utilizzando la tecnologia FDM. Viste le ridotte dimensioni del prodotto questa fase è durata meno di quattro ore (se non si hanno a disposizione più stampanti da utilizzare contemporaneamente le tempistiche sono un aspetto da valutare con attenzione perché il processo potrebbe impiegare molto tempo).

I modellini ottenuti sono stati colorati con acrilico e successivamente incollati su una mappa del quartiere in formato A3, così da ottenere un piccolo plastico. Questo infine è stato personalizzato con scritte realizzate in vinile adesivo e tagliate con il plotter CNC.

La città ideale che ne è risultata deve avere

- Stazione di polizia
- Caserma dei pompieri
- Aeroporto
- Boutique di alta moda
- Parco per i cani
- Fontana dedicata al supereroe salvatore della città
- Villa in collina di un noto cantante idolo del web
- Stadio della lega Pokémon adriatica
- Acquario
- Scuola degli acchiappafantasmi

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2016-11-01 00:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

I principali obiettivi sono:

- Collaborare nella realizzazione di un progetto comune
- Stimolare la creatività
- Fornire un primo approccio allo storytelling
- Insegnare ai ragazzi sul concetto di cittadinanza attiva e appartenenza al territorio
- Avvicinare gli studenti alle tecnologie di fabbricazione digitale

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters): I ragazzi
quartiere
fabbricaz

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Hanno pa

Gli adulti
le varie c

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Meno di 1 anno
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Altro
Il progetto è economicamente autosufficiente?: No
Since when?: 2016-11-01 00:00:00
When is it expected to become self-sufficient?: 2017-06-01 00:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No
Where? By whom?: Da altre scuole o associazioni del settore
What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Si possono capire le esi
desideri rispetto a quell

Ad esempio si può inter
polizia in un bisogno di
periferia.

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Future plans and wish list (max. 750 characters): Riproporre il progetto in altre città o quartieri per m
età scolare

Allegati: p_20170621_143335.jpg [1]
p_20170626_101308.jpg [2]
p_20170626_101304.jpg [3]

Stampa 3D [4] Co-progettare [5] buone pratiche;ambiente;cittadinanza attiva;comportamento;natura;cuore ecologico [6]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

URL di origine: https://gjc.it/progetti/la-citt%C3%A0-che-fa-volare

Collegamenti

[1] https://gjc.it/sites/default/files/p_20170621_143335.jpg
[2] https://gjc.it/sites/default/files/p_20170626_101308.jpg
[3] https://gjc.it/sites/default/files/p_20170626_101304.jpg
[4] https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/stampa-3d
[5] https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/co-progettare
[6] https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/buone-praticheambientecittadinanza-attivacomportamentonat