



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > Socloo

---

## Paese, Città/Regione

**Paese:** Italy

**Città:** Garbagnate Milanese

## Organizzazione

**Nome dell'ente o associazione:** Socloo startup innovativa a vocazione sociale

**Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:** Private Institution

## Sito Web

[www.socloo.org/Frontend.aspx](http://www.socloo.org/Frontend.aspx)

## Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

**Acconsenti al trattamento dei dati personali?:** Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

## Tipo di progetto

Educazione fino ai 18 anni

## Descrizione del progetto

**Description Frase (max. 500 characters):**

Si chiama Socloo, si legge "so-clù" ed è l'acronimo di SOCiaL schOOl, la prima vera piattaforma italiana di social learning, ovvero che si ispira alle dinamiche dei social network e alle piattaforme di e-learning. E' assolutamente gratuita e soprattutto sicura e protetta. Ambisce a dare una scossa alla scuola italiana, ad essere un supporto per il processo di digitalizzazione delle scuole e una spinta alla creazione delle classi digitali, un valido aiuto agli insegnanti che vogliono innovare la loro didattica. Socloo si rifà al concetto della classe scomposta e della didattica capovolta è una piattaforma italiana innovativa che connette in

rete insegnanti, studenti e presto anche genitori.

### **Project Summary (max. 2000 characters):**

Socloo è una piattaforma di social learning al 100% made in Italy.

Oggi i giovani sono immersi in un mondo digitale fatto di internet 2.0, social network, wiki, blog e device tecnologici di ogni tipo. Strumenti che sono diventati di uso comune nella vita quotidiana ma non in quella scolastica. Anche alcuni docenti stanno recentemente iniziando ad integrare nelle proprie lezioni strumenti tecnologici e piattaforme online, spesso con qualche titubanza sulla sicurezza e sulla protezione dei dati degli studenti. Su Socloo un insegnante può creare dei gruppi in base alle classi, alle materie o ai progetti. In ogni gruppo si possono condividere contenuti senza limiti (testi, documenti, foto, video, link, presentazioni...) e si ha a disposizione una bacheca per i post e un'agenda per condividere la pianificazione. Inoltre è presente anche un sistema di messaggistica, una chat sicura e controllata in cui poter attivare dialoghi privati o di gruppo. La tecnologia funge da strumento di appoggio per sviluppare le competenze degli studenti, che oltre a utilizzare il materiale fornito dai docenti, possono anche prendere appunti, eseguire test e svolgere lavori di gruppo tramite wiki. Con Socloo gli insegnanti si avvicinano al linguaggio e ai mezzi utilizzati dagli alunni, con risultati sorprendenti in termini di entusiasmo e coinvolgimento della classe.

### **Da quando è funzionante il vostro progetto?**

2014-03-30 22:00:00

### **Obiettivi ed elementi di innovazione**

L'obiettivo finale di Socloo, ambizioso ma molto interessante, è quello di creare un social network didattico che riunisca tutte le scuole italiane. Socloo è una piattaforma aperta e in continua evoluzione, che vuole e deve plasmarsi sulle effettive esigenze della scuola italiana, ragion per cui, in perfetta logica 2.0, gli insegnanti, i dirigenti e gli studenti stessi vengono invitati a contribuire allo sviluppo di Socloo dando opinioni e spunti. Socloo, infatti, è un luogo di scambio e le considerazioni di chi utilizza la piattaforma sono preziose per la sua crescita e per il raggiungimento di nuovi risultati.

La piattaforma è stata finanziata con investimenti privati e uno degli obiettivi futuri è sicuramente quello di trovare dei partner: aziende, enti e istituzioni che credono nel valore della scuola digitale e che vogliono supportare in modo concreto e attivo questo progetto, contribuendo al suo sviluppo con una sponsorizzazione etica, che non tradisca mai le origini e le caratteristiche del progetto ma che lo aiuti a crescere il più possibile.

### **Risultati**

**Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):**

Dopo una  
Milano, è  
su grandi  
scuole co  
esigenza  
adeguati.

**How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):**

Socloo è nato proprio come strumento dedicato alla scuola: agli insegnanti e agli studenti, messo a disposizione in modo totalmente gratuito per rinnovare le lezioni e le attività svolte in aula tramite l'utilizzo di device tecnologici. Utilizzare Socloo è molto semplice e intuitivo, basta infatti soltanto un browser e una connessione internet. Si può accedere sia in classe che da casa e da qualunque dispositivo (pc, smartphone, tablet...). L'utilizzo è immediato per i ragazzi, abituati alle logiche dei social network, ma anche per gli insegnanti e per chi ha meno confidenza con i mezzi tecnologici. A disposizione dei docenti c'è inoltre un servizio di supporto per chiarire gli eventuali dubbi di utilizzo pratico della piattaforma e persino la possibilità di richiedere funzionalità aggiuntive.

## Sostenibilità

**What is the full duration of your project (from beginning to end)?:** Più di 6 anni

**What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:** Più di 500.000 Euro

**What is the source of funding for your project?:** Finanziamenti pubblici o privati

**Il progetto è economicamente autosufficiente?:** Sì

**Since when?:** 2014-03-30 22:00:00

## Trasferibilità

**Has your project been replicated/adapted elsewhere?:** Sì

**Where? By whom?:** Stiamo sperimentando Socloo per le scuole della Svizzera Italiana

**What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):**

Abbiamo fatto un lavoro di social network, è una piattaforma che invita gli studenti e insegnanti a una struttura dedicata alla scuola che utilizzano una dinamica di lavoro che prevede una interazione tra scuola e studenti. Sulla piattaforma degli studenti viene prima verificata la reale identità del docente e poi viene creato la propria classe di lavoro e la condivisione dei contenuti. Gli studenti potranno esserci intrusi

**Are you available to help others to start or work on similar projects?:** Sì

## Informazioni aggiuntive

**Future plans and wish list (max. 750 characters):** In Socloo siamo convinti che possiamo crescere se coinvolgiamo dirigenti, docenti, formatori, studenti e genitori e contribuire al suo sviluppo: siamo quindi sempre aperti a nuove idee di didattica, formazione, tecnologie e innovazione.

[social network](#) <sup>[1]</sup> [social learning](#) <sup>[2]</sup> [scuola digitale](#) <sup>[3]</sup> [Piattaforma Didattica](#) <sup>[4]</sup> [Flipped School](#) <sup>[5]</sup>  
[e-learning](#) <sup>[6]</sup> [classe capovolta](#) <sup>[7]</sup> [BYOD](#) <sup>[8]</sup> [Classe 2.0](#) <sup>[9]</sup>

Fondazione Mondo Digitale  
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482  
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

---

**URL di origine:** <https://gjc.it/progetti/socloo>

### **Collegamenti**

- [1] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/social-network>
- [2] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/social-learning>
- [3] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/scuola-digitale>
- [4] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/piattaforma-didattica>
- [5] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/flipped-school>
- [6] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/e-learning>
- [7] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/classe-capovolta>
- [8] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/byod>
- [9] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/classe-20>