



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > V-Game

Paese, Città/Regione

Paese: Italy

Città: Europa

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: V-Game Consortium

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: Other

Specify: Finanziamenti europei

Sito Web

<http://www.v-game.eu/>

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali

Tipo di progetto

Educazione fino ai 18 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Videogioco online per insegnare a persone non esperte come creare siti web

Project Summary (max. 2000 characters):

L'idea di creare un videogioco educativo online è nata da una commissione europea, che ha incaricato della realizzazione partner provenienti da Inghilterra, Estonia, Malta, Grecia, Romania e Italia. Ogni partner ha un suo compito che svolge in costante contatto con gli altri

partecipanti al progetto, principalmente tramite videoconferenze. Inoltre, periodicamente, ci sono dei meeting organizzati nelle varie nazioni partecipanti per fare il punto della situazione.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2014-11-29 23:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

L'obiettivo è quello di creare un videogioco online che insegni le basi dei linguaggi del web, tramite un interfaccia accattivante, video di spiegazione, domande di verifica, e una "storia" che durante il gioco coinvolga sempre di più il giocatore.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. Per ades (max. 2000 characters): valutati s

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters): In corrisp partecip una loro c

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Meno di 1 anno

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Da 10.001 a 30.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Altro

Il progetto è economicamente autosufficiente?: No

Since when?: 2015-08-30 22:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: Sì

Where? By whom?: Ci si può accedere tramite un web browser

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters): Possono imparare a cre

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): Noi partner dell'Italia abbiamo dato contributi sia sul l alla creazione della storyline del gioco e all'ideazione

Future plans and wish list (max. 750 characters): Vorremmo che il gioco diventasse anche un piccolo creare una pagina web personale, pubblicarla, e r utenti riguardo la programmazione web.

[e-learning](#) ^[1] [Videogioco](#) ^[2] [programmazione](#) ^[3] [html](#) ^[4] [CSS](#) ^[5] [javascript](#) ^[6] [videolezioni](#) ^[7] [Quiz](#) ^[8]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://gjc.it/progetti/v-game>

Collegamenti

- [1] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/e-learning>
- [2] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/videogioco>
- [3] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/programmazione>
- [4] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/html>
- [5] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/css>
- [6] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/javascript>
- [7] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/videolezioni>
- [8] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/quiz>