



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > Parcogiochi Robotico

Paese, Città/Regione

Paese: Italy

Città: Roma

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: I.C. Via Cornelia 73

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: School

Specify: contributi volontari dei genitori

Sito Web

<http://apilandia.blogspot.it/search/label/parcogiochi%20robotico>

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati personali

Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

I robot del kit Lego We Do trasformati nelle giostre di un fantastico parco giochi.

Project Summary (max. 2000 characters):

Il progetto fa parte di un percorso più ampio, iniziato in 1° elementare, in cui l'informatica è inserita in un percorso multidisciplinare e che utilizza metodologie costruttiviste. Lego We Do era stato già usato dai bambini durante l'anno scolastico precedente, l'idea che abbiamo

avuto è stata di riprendere alcuni dei robot realizzati l'anno passato per trasformarli nelle giostre di un parco giochi.

I bambini sono stati divisi in gruppi e ad ogni gruppo è stato assegnato un robot da trasformare. Il lavoro di trasformazione non è stato fatto solo sull'aspetto del robot, modificandolo con delle costruzioni aggiuntive, ma anche sul programma abbinato che è stato adattato e trasformato in base alle esigenze della giostra. Ogni gruppo poi, al termine del laboratorio, ha dovuto illustrare, spiegare e mostrare il lavoro fatto al resto della classe.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2013-12-30 23:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Rafforzare la capacità creative dei bambini e delle bambine, nella trasformazione non solo hanno dovuto riutilizzare le competenze acquisite l'anno precedente ma si sono dovuti basare anche sulla loro esperienza di frequentatori di parco giochi.

Dopo un primo incontro in cui tutta la classe ha contribuito alla trasformazione del robot Uccello in un Rotodondolo, ogni gruppo ha lavorato in piena autonomia cogliendo in pieno la sfida di trasformare il robot assegnato.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. La valuta
(max. 2000 characters): di un que

lavoro fat
e i bambi

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

I progetto
sono stat
preciso.

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Meno di 1 anno

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Altro

Il progetto è economicamente autosufficiente?: Sì

Since when?: 2013-12-30 23:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

E' stato un modo creativ
fatto un grosso lavoro s

competenze dentro Micromondi.

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Future plans and wish list (max. 750 characters): Proseguire l'esperienza con la classe coinvolta, con robotica educativa ^[1] programmazione ^[2]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://gjc.it/progetti/parcogiochi-robotico>

Collegamenti

[1] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/robotica-educativa>

[2] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/programmazione>