Global Junior Challenge
Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

Paese, Città/Regione

Paese: Italy
Città: Roma/LAZIO

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: I.C. Via Cornelia 73
Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: School
Specify: contributi volontari dei genitori

Sito Web

http://apilandia.blogspot.it/search/label/fantasilandia

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali
Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Ispirati da Stranalandia di Stefanno Benni abbiamo realizzato un video ispirato all'alfabeto osvaldese, un libro di storie e un video racconto su degli animali assai strani e particolari.

Project Summary (max. 2000 characters):

Il progetto fa parte di un percorso più ampio, iniziato in 1° elementare, in cui l'informatica è inserita in un percorso multidisciplinare e che utilizza metodologie costruttiviste.

Il libro Stranalandia di Stefano Benni era stato letto dai bambini nell'anno precedente, è stato quindi ripreso e usato come spunto per inventare dei nuovi animali strani. Ogni bambino ha dovuto scrivere la storia del suo animale, disegnarlo, spiegarlo al resto della classe. Sono stati poi realizzati dei video, dei disegni e il risutato è stato raccolto in un libro.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2012-08-30 22:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Rafforzare la capacità creative e comunicative dei bambini e delle bambine, aumentare le competenze linguistiche, introdurre i primi fondamenti dell'animazione, delle riprese e del montaggio video.

I bambini hanno lavorato sia in gruppo che singolarmente, Stranalandia ha fatto da filo conduttore e da ispiratore, in questo modo l'obiettivo finale è stato chiaro e definito fin dall'inizio ed ha aiutato i bambini e le bambine a centrare il proprio lavoro.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

La valuta
ottenuti. S
storie) pe
lavoro.

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Il progett
durante l'
però forn

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Meno di 1 anno
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Da 10.001 a 30.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Altro
Il progetto è economicamente autosufficiente?: No
Since when?: 2015-08-30 22:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No
What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

E' stato un modo creativ
fatto un grosso lavoro su
competenze dentro Micr

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Future plans and wish list (max. 750 characters): Proseguire l'esperienza con la classe coinvolta, coi

scrittura creativa [1] animazione [2] TIC [3]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

URL di origine: https://gjc.it/progetti/fantasilandia

Collegamenti
[1] https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/scrittura-creativa
[2] https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/animazione
[3] https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/tic