



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > Il tempo che va: la settimana

Paese, Città/Regione

Paese: Italy

Città: Roma

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: Istituto Comprensivo Tullia Zevi

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: School

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Il progetto intende raggiungere un obiettivo, quello di far acquisire ai bambini di 5 anni il trascorrere del tempo: "LA SETTIMANA" conciliando due metodologie, una tradizionale fatta di esperienza di vita pratica e una innovativa e tecnologica servendosi delle BEE BOT (api robot), il tutto nel rispetto delle creatività personali di ciascun bambino al fine di favorirne la formazione del PENSIERO DIVERGENTE .

Project Summary (max. 2000 characters):

Il laboratorio è stato inserito nel Progetto di Formazione e Ricerca nell'ambito delle Misure di accompagnamento 2013-14 delle Indicazioni nazionali per il curriculum della scuola dell'Infanzia e del primo ciclo di istruzione, "CREATIVITY GARDEN".

Sono state piantate delle lenticchie e i bambini sono stati invitati ad osservare i cambiamenti

che avvenivano giorno dopo giorno per sette giorni, con relativa registrazione dei dati (una foto per ogni giorno della settimana), ad ogni giorno è stato associato un numero, un colore e un nome. I bambini hanno realizzato un tappetino quadrettato (diagramma a doppia entrata), è stato chiesto loro di ordinare le foto delle fasi della crescita della piantina, di numerarle e associare il giorno corrispondente. Successivamente si sono divertiti ad inviare sul tappetino, la Bee Bot (opportunamente programmate) lungo i giorni della settimana. La Bee Bot è una piccola ape robot che può essere comandata dai bambini mediante una serie di pulsanti. Le istruzioni vengono impartite con le frecce poste sul dorso dell'ape.

Il Progetto è stato realizzato nella Sez. B dai bambini di 5 anni con la docente Reddavid Mariateresa.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2013-03-30 23:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

L'apprendimento avviene attraverso il confronto, l'azione, l'esplorazione, il contatto con gli oggetti, la natura, in una dimensione ludica e in un ambiente rilassato all'interno del quale i bambini si sono espressi, hanno raccontato e rielaborato in modo creativo le esperienze personali e di gruppo. L'uso delle BEE BOT (giocattolo robot) ha consentito ai bambini di avvicinarsi con il gioco al mondo della robotica e ad apprendere le basi dei linguaggi di programmazione, li ha aiutati a visualizzare i percorsi nello spazio, a sviluppare la logica, a contare e a muoversi nello spazio. L'insegnante ha svolto solo una funzione di regia educativa. Sono stati usati materiali di cancelleria, macchinetta fotografica, stampante con toner a colori, Bee Bot.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. I bambini (max. 2000 characters): tecnologici
loro fasci

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters): Un gruppo
frequente

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Meno di 1 anno

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Finanziamenti pubblici o privati

Note eventuali: scuola dell'Infanzia

Il progetto è economicamente autosufficiente?: No

Since when?: 2015-08-30 22:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?:

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Sviluppare il pensiero di

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): Procedere attivando percorsi formativi per i docenti con competenze digitali e con difficoltà aderiscono partecipando

Future plans and wish list (max. 750 characters): Dotare la Scuola dell'Infanzia di supporti tecnologici per l'alfabetizzazione tecnologica degli alunni.

Bee Bot [1] pensiero divergente [2] creatività [3]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

Privacy Policy

URL di origine: <https://gjc.it/progetti/il-tempo-che-va-la-settimana>

Collegamenti

[1] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/bee-bot>

[2] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/pensiero-divergente>

[3] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/creativita>