



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > LOGICA...MENTE

Paese, Città/Regione

Paese: Italy

Città: Francavilla Fontana Brindisi /Puglia

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: 2 Istituto Comprensivo

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: School

Sito Web

<https://flowvella.com/s/2ku/LOGICA...MENTE-PROGETTO-PON>

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Imparare la matematica in modo semplice, divertente e creativo...LOGICA... MENTE...occorre passione, fantasia e tecnologia.

Project Summary (max. 2000 characters):

Questo magazine, edizione web, si propone il fine di annotare le esperienze didattiche più significative riguardanti la realizzazione di un progetto PON dedicato all'apprendimento efficace della MATEMATICA , fatto in maniera divertente ed interattiva ,per rendere più

accattivanti e coinvolgenti le lezioni di logica , di geometria, di aritmetica,ecc..rivolte agli alunni delle seconde classi di scuola primaria

Esso é una sorta di "Diario di bordo" ,nella fattispecie un " Web magazine" , o sinteticamente " WEBZINE", di cui gli alunni, si sono avvalsi ,per registrare le esperienze ,le impressioni ,le idee, i commenti sui percorsi realizzati. In un ottica di scuola allargata,aumentata,.Non stupirà se a seguire questo percorso sono stati gli alunni della classe V E che, improvvisandosi piccoli" reports", giornalisti in erba, hanno prodotto piccole cronache, presentazioni ,web murales, video- Tutorial, mappe, ebook...dedicate al progetto PON sopra descritto ...insomma la cronaca di un' esperienza didattica ...indimenticabile.

Questo progetto è stato promosso finalista al concorso VOCI VIVACI indetto dall'INDIRE sui fondi strutturali PON.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2015-02-27 23:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Educare gli alunni ad un uso responsabile della rete; - utilizzare consapevolmente le nuove tecnologie per raccogliere e condividere informazioni; - utilizzare fonti di informazione di diverso tipo; - sviluppare atteggiamenti cooperativi e collaborativi; - avviare gli alunni all'assunzione responsabile di compiti e ruoli. Gli obiettivi specifici erano: - individuare informazioni da fonti di tipo diverso; - organizzare le informazioni a disposizione; - collaborare alla soluzione di un problema; - riflettere sulle azioni messe in campo.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Il risultato progettato contribuito nella risorse con interesse idee e ipotesi le idee erano soluzioni

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Nel progetto primaria,

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Meno di 1 anno

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Finanziamenti pubblici o privati

Note eventuali: Classe VE anno scolastico 2014

Il progetto è economicamente autosufficiente?: No

Since when?: 2015-07-30 22:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Altri soggetti possono im
equilibrato nella realizza

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): Si è avuta qualche difficoltà nella connessione dovuta a bambini e i genitori hanno dimostrato curiosità verso entusiasmo.

Future plans and wish list (max. 750 characters): Cercare di coinvolgere altri colleghi e/o altre scuole anche a distanza.

- Uso delle tecnologie - Motivazione all'apprendimento - Didattica inclusiva - Apprendimento cooperativo -Partecipazione attiva alla didattica ^[1]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://gjc.it/progetti/logicamente>

Collegamenti

[1] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/uso-delle-tecnologie-motivazione-all%E2%80%99apprendimento-didattica->