



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > Carrello\_AMICO

---

## Paese, Città/Regione

**Paese:** Italy

**Città:** Siena/Toscana

## Organizzazione

**Nome dell'ente o associazione:** IIS Tito Sarrocchi Siena

**Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:** School

## Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

**Acconsenti al trattamento dei dati personali?:** Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

## Tipo di progetto

inn

## Descrizione del progetto

**Description Frase (max. 500 characters):**

Robotizzare e rendere autonomo un carrello per la spesa, in grado di seguire i movimenti della persona che lo usa, è stata l'idea alla base del nostro progetto.

Abbiamo preso un carrello da supermercato e rese attive le ruote collegandovi dei motori elettrici, in grado di farlo muovere in tutte le direzioni; successivamente si è progettato e realizzato i driver per i motori, mentre la parte elettronica di controllo abbiamo usato un ARDUINO UNO in modo da rendere il progetto facilmente replicabile da altri makers che vogliono confrontarsi con queste problematiche.

La persona seguita da "carrello\_amico" deve indossare un emettitore a raggi infrarossi, mentre un ricevitore posto all'interno del carrello ne ricostruisce la direzione e pilota i motori in modo da seguirla negli spostamenti.

### **Project Summary (max. 2000 characters):**

"CARRELLO\_AMICO" è un prototipo di un "reale" carrello da supermercato automatizzato in grado di seguire gli spostamenti di una persona durante gli acquisti. Il progetto nasce per cercare di aiutare le persone anziane o con un handicap durante la spesa in un supermercato o negli aeroporti quando devono spostare dei bagagli cercando di lasciare le mani libere.

Prendendo un carrello da supermercato sono state motorizzate le ruote tramite dei motori in corrente continua, gli studenti hanno progettato e realizzato in laboratorio driver di potenza per i motori.

Per la parte di controllo è stata usata una scheda ARDUINO UNO in modo che sia facilmente replicabile da altri maker che vorranno confrontarsi con problematiche simili.

La persona che usa il "CARRELLO\_AMICO" dovrà indossare una cintura munita di led ad infrarossi, mentre sul carrello sarà presente un ricevitore in grado di rilevare la direzione da seguire, e pilotare opportunamente i motori.

Questo è il prototipo 1.0 sviluppato presso, IIS "Tito Sarrocchi" di Siena, il progetto è "aperto", sono a disposizione di chi ne fa richiesta tutti gli schemi elettrici il software e ogni altra soluzione adottata, affinché altri makers possano replicarlo e migliorarlo.

### **Da quando è funzionante il vostro progetto?**

2014-08-30 22:00:00

### **Obiettivi ed elementi di innovazione**

Tramite Carrello Amico, i nostri alunni si sono confrontati da oltre un anno a trovare soluzioni innovative e creative, per sviluppare competenze nella progettazione tramite stampanti 3D, sviluppo del software, e realizzazione di schede di sviluppo a microcontrollori. Inoltre una parte di loro ha avuto la possibilità di interagire con varie aziende, venendo in contatto con la realtà industriale, confrontandosi con i loro modi e tempi.

### **Risultati**

**Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):**

Tramite la  
di coinvol  
sono con  
sperimen  
nascevan  
insegnan  
per gli stu  
problemi

"Tito Sarrocchi" di Siena, il progetto è "aperto", sono a disposizione di chi ne fa richiesta tutti gli schemi elettrici il software e ogni altra soluzione adottata, affinché altri makers possano replicarlo e migliorarlo.

**How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):**

Tramite c  
quarta, e  
quantifica

## Sostenibilità

**What is the full duration of your project (from beginning to end)?:** Da 1 a 3 anni

**What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:** Meno di 10.000 Euro

**What is the source of funding for your project?:** Finanziamenti pubblici o privati

**Il progetto è economicamente autosufficiente?:** No

**When is it expected to become self-sufficient?:** 2016-05-30 22:00:00

## Trasferibilità

**Has your project been replicated/adapted elsewhere?:** Sì

**Where? By whom?:** Un noto supermercato ha manifestato interesse per far replicare industrialmente ad aziende del territorio, partendo dalla nostra esperienza e dai progetti sviluppati periodo dai nostri studenti.

**What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):**

Lo spirito del nostro pro  
richiesta, per cercare di  
hanno voglia di fare e di

**Are you available to help others to start or work on similar projects?:** Sì

## Informazioni aggiuntive

**Barriers and Solutions (max. 1000 characters):** Gli ostacoli che abbiamo incontrato, e parzialmente s  
iniziale.

**Future plans and wish list (max. 750 characters):** Riuscire a migliorare questo progetto, affinché sia r

Robotica <sup>[1]</sup> inclusione sociale <sup>[2]</sup> Alternative Education <sup>[3]</sup>

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482  
del 26/04/2007.

Privacy Policy

---

**URL di origine:** <https://gjc.it/progetti/carrelloamico>

### Collegamenti

[1] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/robotica>

[2] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/inclusione-sociale>

[3] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/alternative-education>