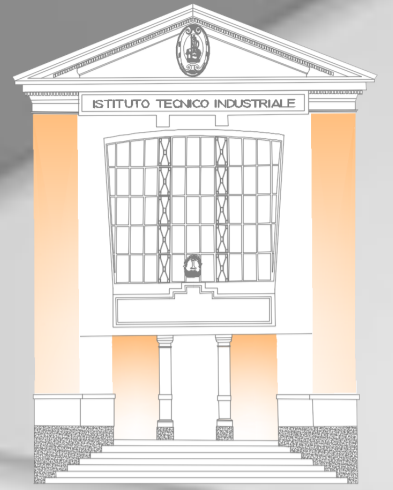


Chiostro VR



Il progetto consiste nella realizzazione di un ambiente 3D interattivo del Chiostro dell'Archimede, modellato e texturizzato tramite SketchUp, sviluppato con Unity3D. Ci si può immergere in questa coinvolgente esperienza di realtà virtuale tramite il visore VR Oculus Quest 2.



► REALIZZATO DA

Materia Daniele: materia.daniele@archimede.it
Palazzolo Alessio: palazzolo.alessio@archimede.it
La Rosa Francesco: larosa.francesco@archimede.it
D'Arrigo Antonino: darrigo.antonino@archimede.it
Genovese Andrea: genovese.andrea@archimede.it
Cambria Nicolò: cambria.nicolo@archimede.it

Lab
Archimede
Concorso per l'ingegno