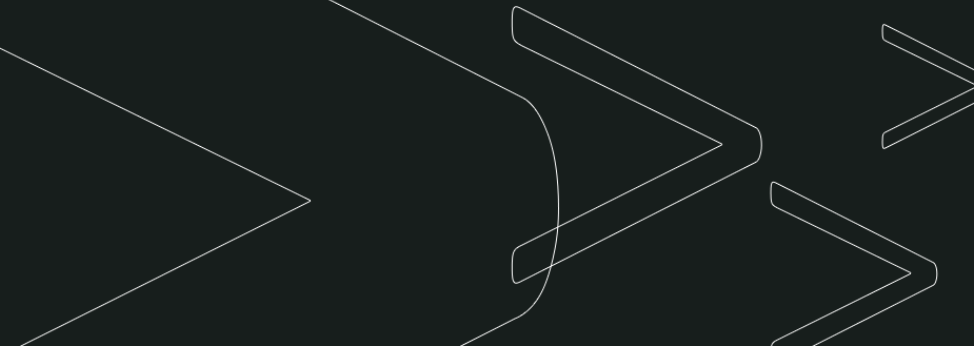


# 3D RACE GAME

3D RACE GAME è un realistico gioco automobilistico, che ti permette di vivere l'ebrezza di un'emozionante gara di corsa di cui tu sei il protagonista digitale. Tramite questo gioco, non sarai il solito spettatore, ma proverai la sensazione di guidare in prima persona quella sfrecciante auto che ogni appassionato del settore sognerebbe di guidare. Seguici ora nel processo di realizzazione di questo grandioso progetto che mira a far diventare realtà il tuo sogno.



# FASI DEL PROGETTO

- Il nostro lavoro si è suddiviso in due fasi : una parte grafica e una parte implementativa
- La parte grafica ha interessato la realizzazione del tracciato di gioco, la parte implementativa invece consiste nella realizzazione di una classe c# per il movimento della macchina sulla pista

# PARTICOLARITÀ

In particolar modo, il nostro tracciato di gioco è costituito da una pista, cordoli, reti, un ponte, alberi e altri elementi tipici di una pista da gara. La classe `c#`, invece, contiene metodi che ci permettono di lavorare sulla direzione della macchina e sui bottoni della tastiera che permettono il movimento della macchina

# FASI DEL PROGETTO

- Abbiamo inizialmente concepito l'idea del gioco che avevamo intenzione di realizzare
- Successivamente abbiamo definito le modalità che ci permettessero di farlo, nel nostro caso abbiamo usato le piattaforme Unity e Visual Studio.
- Unity ci ha permesso di sviluppare la parte grafica, Visual Studio, invece, ci ha permesso di realizzare il codice di movimento della macchina in `c#`
- A progetto ultimato, abbiamo pubblicato il gioco online. Sarà quindi ora possibile giocarci e provare l'ebrezza di un'emozionante gara automobilistica.