



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > Testa Fortuna

Testa Fortuna

Submitted by Fortuna Testa on Sun, 09/12/2021 - 17:44

Nome della scuola: I.C. 57 S.G. Bosco

Città: Napoli

Regione: Campania

Disciplina/e Insegnata: Matematica, scienze, geografia , tecnologia

Descrivere la propria storia di educatore, di impegno, innovazione e determinazione legata al proprio contesto scolastico: :

Sono un'insegnante di tecnologia. Il mio ruolo è far lavorare gli studenti con la tecnologia, con le novità con padronanza, per far apprendere dove le difficoltà sono arduo o impossibile, l'apprendimento è un processo che introduce il cambiamento nel contesto scolastico. In tecnologia è indispensabile sempre in movimento, con strumenti e materiali, offrire ai miei studenti strumenti scolastici e quotidiani, analogico con digitale, ho iniziato a cambiare metodologia. con l'innovazione, la tastiera; i fogli con il mondo, in discussione, collaborazioni, è concesso di alunni: MINE

Descrizione di come è stata affrontata l'emergenza da COVID-19 con i propri studenti:: L'emergenza ha portato la tecnologia in videoconferenza.

permesso di vivere la pandemia e la distanza con maggiore serenità. L'utilizzo di minecraft e la partecipazione a concorsi ci ha dato modo di collaborare, interagire tutti con entusiasmo e partecipazione attiva. Ho sempre pensato che un buon docente deve continuamente adattarsi ai bambini e al contesto che ha di fronte cambiando metodologie, approcci e modus operandi e per far questo l'aggiornamento, la riflessione, la ricerca di nuovi strumenti é fondamentale. Nei mie trent'anni di insegnamento ho sempre cercato di individuare quelli che meglio potessero integrare o bilanciare i vecchi per dare a tutti i bambini ciò di cui hanno bisogno nel rispetto di tempi, ritmi , attitudini e sensibilità. Per questo motivo seguo webinar e corsi di formazione perchè la crescita professionale non ha fine.

Descrivi la tua visione di educazione per il futuro: La pandemia e l'emergenza covid ha dato notevole avviso la necessità di modificare l'apprendimento da parte della scuola in presenza perchè ha l'arduo compito. L'apprendimento deve essere divertente, piacevole e creativo per rendere le materie della scuola primarie per gli studenti e per sviluppare le abilità del 21° secolo. La loro immaginazione, fantasia, inventano storie e a loro esperienze. Durante il gioco gli studenti scoprono nuove cose. Attraverso l'esperienza concreta gli alunni saranno in grado di interagire con il complesso mondo dell'apprendimento. La scuola dovrà stimolare la creatività e la collaborazione sia tra loro collegando la teoria e la pratica. Allego il link di un esempio di lavoro: <https://sway.office.com/jKrT7lX69ksHFPhm?ref=L>

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.
[Privacy Policy](#)

Source URL: <https://gjc.it/en/content/testa-fortuna>