



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > Le avventure di Odisseo

Le avventure di Odisseo

Tipologia dell'ente/Kind of organization: Liceo classico e linguistico

Nome dell'ente che lo ha realizzato/Organization-institute presenting the project: Liceo Vincenzo

Regione/Region: Piemonte

Paese/ Country: Italia

Città/City: Torino

Descrizione del progetto/Describe the project : Si tratta di una escap room su lingua e letteratura greca. I temi e i lessici delle XII dell’Odissea sono stati selezionati e realizzati in formato virtuale, scratch. Ad ogni “tappa”(il ciclope, eolo, Scilla e Circe) dopo l’attività interattiva (ad esempio, la tappa di eolo con i venti Eolie e point information interattivi con contenuti e lessico) vengono proposte delle attività (ad esempio, la magica realizzata con scratch..) vengono proposte delle attività per procedere fino al raggiungimento del premio finale: Il premio è stato effettuato su piattaforma Genial.ly <https://view.genial.ly/608fe01a020bb00db84e4a85>

Link al video di presentazione/Link to the presentation video: <https://view.genial.ly/608fe01a020bb00db84e4a85>

Categoria del progetto/Project category : Educazione fino ai 18 anni/Up to 18 years

Uso delle tecnologie / Use of technologies: Uso di think link per la realtà virtuale, di scratch per programmazione, di wordwall, learning app per comunicazione interattiva. Si tratta di competenze tecnologiche e di altri contesti anche lavorativi. Questi strumenti hanno mostrato particolare quelli notoriamente in difficoltà) e favorito cooperazione

Indicare gli elementi di innovazione del progetto / What are the innovative aspects of the project?: Coinvolgimento degli studenti, competenze tecnologiche, attraverso un progetto coinvolgente

Con quanti utenti interagisce il progetto?/How many users does the project interact with? : È stato sperimentato con 100 studenti

Di quali mezzi o canali si avvale il progetto?/Which media or channels does the project use?: Classroom, Genial.ly

Il progetto è già stato replicato? /Has the project already been replicated? : Sarà replicato il prossimo anno

Quali sono le aspettative future?/What are future expectations?: Innovare la didattica del greco (sia in aula che attraverso le tecnologie) in senso attivo (da parte degli studenti)

Durata progetto/project duration: 1 mese e mezzo

Risultati ottenuti/Results: Aumento dell'interesse, studio, autostima e collaborazione

Cognome del coordinatore del progetto/project coordinator surname : De Maria

Nome del coordinatore del progetto/project coordinator name : Emilia

Il Progetto ha contribuito ad affrontare la pandemia da Covid-19? / Has the project helped facing the emergency of Covid-19? : Il progetto si è

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <https://gjc.it/en/content/le-avventure-di-odisseo>