



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > CuoreDojo

Project Location

Country: Italy

City: Tolentino

Organization

Organization Name: CoderDojo Tolentino

Organization Type: Association

Specify: Autofinanziamento

Website

<https://www.facebook.com/cuoredojo>

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?: I do authorize the FMD to the

Project Type

Education up to 10 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Un'intera comunità distrutta dal **terremoto del Centro Italia** e la solidarietà di molti per aiutare a ricucire le profonde ferite dei bambini attraverso il **coding**. Grazie al CuoreDojo, 855 bambini di **Tolentino** (MC) tra i 5 e i 13 anni hanno potuto sperimentare a vari livelli attività di coding e pensiero computazionale, il tutto a costo zero.

Il progetto è stato **completamente autofinanziato** e si è studiato un **modello replicabile e scalabile** per cui si possa agire in caso di forti disagi (alluvioni, terremoti...) in ogni zona

d'Italia.

Project Summary (max. 2000 characters):

Il CuoreDojo è un progetto che è partito in sordina. Un **appello lanciato online** da Francesco Piero Paolicelli (Piersoft) e raccolto dal CoderDojo Tolentino, al quale molti hanno risposto con grande entusiasmo. L'organizzazione ha coinvolto due scuole del territorio, le attività hanno spaziato tra diversi **temi legati alle tecnologie nella didattica**.

Fase 1: organizzazione e logistica.

L'organizzazione e la logistica di tutta la struttura è durata meno di 2 mesi, è stata molto intensa e ha richiesto una buona dose di energie: una chat Telegram con migliaia di messaggi per organizzare lo spostamento e le attività di 55 Mentor che sono giunte a Tolentino nelle Marche. Le attività hanno coinvolto circa 850 bambini di due istituti comprensivi della zona.

La difficoltà è stata accordare tutti sul da farsi e, in una zona fortemente colpita dal sisma, trovare l'alloggio per ognuno dei Mentor partecipanti al progetto.

Fase 2: Pianificazione delle attività.

Tutta l'organizzazione si è svolta online tramite Google Sheets, Hangout, Telegram. Le attività hanno coinvolto:

- **Bambini 5 anni:** coding unplugged, cubetto, bee bot, doc;
- **Bambini 6-7 anni:** coding unplugged, Scratch Jr;
- **Bambini 8-10 anni:** attività con Scatch;
- **Bambini 11-13 anni:** Arduino, Robotica, Nao (per alcuni piccoli fortunati);
- **Docenti infanzia, scuola primaria e scuola secondaria:** formazione gratuita con due massimi esponenti del settore: Caterina Moschetti e Andrea Ferraresso che hanno messo a disposizione le loro conoscenze in maniera gratuita.

Fase 3: Lo svolgimento.

Lo svolgimento è stato **pianificato nei minimi dettagli**: al mattino si è fatto coding per chi va a scuola il sabato, mentre al pomeriggio abbiamo accolto i bambini di altre scuole e i bambini del tempo pieno. Ogni Mentor ha svolto varie attività con il gruppo che gli è stato assegnato.

How long has your project been running?

2017-02-01 00:00:00

Objectives and Innovative Aspects

Obiettivi

1. Aiutare i bambini a superare un momento difficile
2. Diffondere il coding e i metodi per poterlo insegnare
3. Formare i docenti affinché l'evento non sia fine a sé stesso ma abbia poi seguito a tutti i

livelli di istruzione

4. Dare visibilità a luoghi fortemente danneggiati
5. Usare questo momento come formazione e fusione di stili anche tra mentor

Strumenti

Coding unplugged, Bee-bot, Doc, cubetto, Scratch, Nao, Droni, Arduino, Robot Lego...

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. I bambini
(max. 2000 characters): Hanno po
l'elettroni
circonda.
brevissim
lateralizz
proprio g
Raspberri
ricevuto i
preoccup
usare la c
di scuola
radicalme
bocche c

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Come de
850 bam

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Less than 1 year

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Less than 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Other

Specify: CoderDojo Tolentino

Is your project economically self sufficient now?: No

Since when?: 2017-02-01 00:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: Yes

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Ci sono eventi nella vita
tra questi. Alcune catast
mai.

Il CuoreDojo è un proge
mai demordere. C'è se
sbaglia, si corregge, si a

appuntamento **RESILIENZA**.

Certo, un terremoto che ha distrutto e disgregato tantissime comunità non può essere semplice da risolvere come programmare un robottino, ma è chiaro che i bambini possono **apprendere facilmente che non devono arrendersi alla prima difficoltà**.

Questo evento, inoltre, ha dato modo alle Marche, territorio devastato, ma di cui si è parlato poco di essere conosciute.

È stato poi un **punto di incontro** per molti formatori che non avrebbero avuto la possibilità di incontrarsi altrimenti, ha generato **contaminazioni tra i vari metodi educativi** e ha creato unioni e collaborazioni che non ci sarebbero state altrimenti.

I bambini hanno ricevuto molta formazione, certo, ma si sono sentiti **protagonisti**, hanno messo da parte le loro paure e hanno incontrato affetto da chi è venuto senza alcun interesse personale, solo con lo scopo di portare serenità e conoscenza.

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Yes

Background Information

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): Gli ostacoli più grandi sono stati l'organizzazione e la gestione (mentor, scuola, bambini). Per una questione etica e per raccogliere donazioni, per creare un clima di fiducia e per le sponsorizzazioni ha però avuto il suo peso sull'intero progetto. A proprie spese e a proprie spese ha fatto fronte a vittorie e sconfitte. Le strutture fortemente colpite dal sisma sono state chiuse. Le strutture aperte e le strutture senza casa. Ci è voluto molto impegno, ma alla fine sono state aperte.

Future plans and wish list (max. 750 characters): Il CuoreDojo sarà ripetuto in alcune scuole che sono state chiuse. Si svolgeranno nei container, il numero dei mentor sarà in base al numero dei bambini che frequentano la scuola. Ci saranno tecnologie nella didattica attraverso tutti i mezzi possibili. Portare visibilità e sensibilizzazione nei confronti dei bambini. 3) Rispettare i tempi della scuola, senza imporre metodi che non vogliono agire con tatto.

Attachments:  [cuoredojo.pdf](#) ^[1]

[tecnologie](#) ^[2] [didattica](#) ^[3] [Terremoto Centro Italia](#) ^[4] [scratch](#) ^[5] [coding](#) ^[6] [Robotica](#) ^[7]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <https://gjc.it/en/progetti/cuoredojo>

Links

[1] <https://gjc.it/sites/default/files/cuoredojo.pdf>

- [2] <https://gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/tecnologie>
- [3] <https://gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/didattica>
- [4] <https://gjc.it/en/keywords-separate-commas/terremoto-centro-italia>
- [5] <https://gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/scratch>
- [6] <https://gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/coding>
- [7] <https://gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/robotica>