Published on *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)



## Project Location

**Country:** Italy
**City:** rapallo

## Organization

**Organization Name:** I I S.S: F. Liceti
**Organization Type:** School
**Specify:** attualmente vengono usati pacchetti gratuiti e materiali "donati da altri" ovvero stampe a colori solo delle foto di classe piu' belle

## Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali
**Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?: I do authorize the FMD to the**

## Project Type

Education up to 15 years

## Project Description

**Description Frase (max. 500 characters):**

Foto di classe VERAMENTE “digitale”; Gli studenti creano i propri avatar (ognuno il proprio) e posizionano con un programma di elaborazione delle immagini gli avatar dei compagni assieme al proprio in un ambiente reale da loro scelto e fotografato col telefonino

**Project Summary (max. 2000 characters):**

Creazione di una foto di classe “sintetica” posizionando gli avatar dei compagni assieme al proprio in un ambiente reale scelto e fotografato dagli studenti

1) Obiettivi Tecnologici/ didattici: Gli studenti imparano il concetto di digitalizzazione delle immagini e come la digitalizzazione ovvero il fatto di convertire immagini in numeri consenta di “sommare” le immagini fra loro (quelle degli avatar e dello sfondo utilizzando i livelli). Apprendono il concetti di immagini a colori e di trasparenza di un’immagine assieme all’utilizzo di ambienti come photoshop ed integrazione computer / telefonino effettuando lo scambio di informazioni fra computer e telefonino tramite mail o connessioni bluetooth o usb

2) Sicurezza dei dati personali: Gli studenti capiscono come il fatto di rendere pubbliche le loro foto in internet consenta a malintenzionati di utilizzare i loro visi o persone in modo piu’ o meno fraudolento. Capiscono che la loro immagine puo’ essere posizionata ovunque…e quindi e' da evitare la pubblicazione di loro foto in internet.

3) Utilizzo telefonino a scopo didattico: Gli studenti nella scuola fotografano col telefonino gli ambienti che piu’ aggradano loro e decidono autonomamente quale foto utilizzare ed inviare al computer per l’elaborazione successiva. Capiscono che il telefonino e' un computer ed imparano che e' integrabile con altri computer (non solamente altri telefonini).

2) Obiettivi sociali di collaborazione/ lavoro di gruppo: Ogni studente fa il proprio avatar. Descrive come si vede ed aiuta il compagno a rendersi il piu’ simile possibile. Ognuno e’ responsabile del ritardo nella consegna dei propri compagni perche’ se non ha preparato ( creato e ritagliato) il proprio avatar TUTTI gli altri compagni ritarderanno perche’ e’ una foto di classe ed ognuno di loro fa parte della classe. La comunita’ quindi che ha bisogno del contributo di tutti. E' utile anche per socializzare perche' alunni stranieri che non parlavano con i compagni hanno dovuto interfacciarsi per chiedere loro i rispettivi avatar.

3) Obiettivo psicologici: Ogni studente si descrive e confronta il suo modo di vedersi con come lo vedono gli altri

## How long has your project been running?

2016-03-01 00:00:00

## Objectives and Innovative Aspects

1) Obiettivi Tecnologici/ didattici: Gli studenti imparano il concetto di digitalizzazione delle immagini e come la digitalizzazione ovvero il fatto di convertire immagini in numeri consenta di “sommare” le immagini fra loro (quelle degli avatar e dello sfondo). Apprendono il concetti di RGB e trasparenza di un’immagine assieme all’utilizzo di ambienti come fotoshop e lo scambio di informazioni fra computer e telefonino o tramite mail o connessioni bluetooth o usb

2) Sicurezza dei dati personali: Gli studenti capiscono come il fatto di rendere pubbliche le loro foto in internet consenta a malintensionati di utilizzare i loro visi o persone in modo piu’ o meno fraudolento. Capiscono che la loro immagine puo’ essere posizionata ovunque…

3) Utilizzo telefonino a scopo didattico: Gli studenti nella scuola fotografano col telefonino gli ambienti che piu’ aggradano loro e decidono autonomamente quale foto utilizzare ed inviare al computer per l’elaborazione successiva

2) Obiettivi sociali  di collaborazione/ lavoro di gruppo e di integrazione e socializzazione: Ogni studente fa il proprio avatar. Descrive come si vede ed aiuta il compagno a rendersi il piu' simile possibile. Ognuno e' responsabile del ritardo nella consegna dei propri compagni perche' se non ha preparato ( creato e ritagliato) il proprio avatar TUTTI gli altri compagni ritarderanno perche' e' una foto di classe ed ognuno di loro f parte della classe. La comunita' quindi che ha bisogno del contributo di tutti. E' utile anche per socializzare perche' alunni stranieri che non parlavano con i compagni hanno dovuto interfacciarsi per chiedere loro i rispettivi avatar.

3) Obiettivi psicologici: Ogni studente si descrive e si confronta col suo modo di vedersi con come lo vedono gli altri.

Strumenti: Software di fotoritocco, stampante a colori.

## Results

**Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):** Le foto di
ma chi e'
ambienta
quindi vis
utilizzo de
descrizion

**How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):** Tutte le m
50/ 80 alu

## Sustainability

**What is the full duration of your project (from beginning to end)?:** More than 6 years
**What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:** Less than 10.000 Euro
**What is the source of funding for your project?:** Grants
**Is your project economically self sufficient now?:** Yes
**Since when?:** 2016-03-01 00:00:00
**When is it expected to become self-sufficient?:** 2020-12-01 00:00:00

## Transferability

**Has your project been replicated/adapted elsewhere?:** No
**Where? By whom?:** chiunque voglia imparare il fotoritocco ed insegnarlo ai propri alunni
**What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):** Collaborazione tra stude
integrazione fra telefonc

**Are you available to help others to start or work on similar projects?:** Yes

## Background Information

**Enter plain text (max. 750 characters):** tutti gli impatti tecnologici economici e psicologici che questo comporta

**Attachments:** foto_di_classe_lippolis_danai.jpg [1]

classi digitali [2]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

---

**Source URL:** https://gjc.it/en/progetti/foto-di-classe

**Links**
[1] https://gjc.it/sites/default/files/foto_di_classe_lippolis_danai.jpg
[2] https://gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/classi-digitali