



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > [Recupero di Idrostatica](#)

Project Location

Country: Italy

City: Pagani (Salerno)

Organization

Organization Name: Liceo Scientifico Statale 'Mons.B. Mangino' Pagani (Sa)

Organization Type: School

Specify: Nessun budget- il software utilizzato o è il PowerPoint o la versione free di Powtoon

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?: I do authorize the FMD to the

Project Type

Education up to 15 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Il progetto presentato, è stato realizzato nel mese di Maggio 2017, in una classe prima liceo scientifico ordinario del Liceo Scientifico 'Mangino' di Pagani (Sa). L ' attività è intesa come recupero non solo di conoscenze, ma anche di soft skills, ed è stata sviluppata al fine di sperimentare una modalità di cambiamento dell'azione di recupero, che è comunque necessaria come attività in itinere.

Project Summary (max. 2000 characters):

L ' idea è quella di fare gareggiare gruppi di studenti di una stessa classe, ognuno con un lavoro multimediale selfmade, con il quale gli studenti provano a spiegare ai loro compagni

cosa studiare per comprendere le basi dell'idrostatica. Il lavoro che vince, è giudicato il migliore dagli studenti e dal professore.

Il progetto prevede quattro fasi:

1. Presentazione:

- spiegare in cosa consiste l'attività al gruppo classe
- spiegare come realizzarla
- dividere la classe in gruppi cooperativi
- condividere la scelta del software
- organizzare il lavoro in remoto (Google Drive - invio lavori di gruppo su @liceomangino.com)

2. Progettazione cartacea e correzione

3. Lavoro in remoto dei gruppi

4. Presentazione dell'attività da parte di ciascun gruppo e scelta del vincitore. Il gruppo vincitore ha presentato il lavoro in Powtoon il giorno 5/06/2017, in relazione alla progettazione di classe 'I Migranti', presso il Liceo Mangino.

How long has your project been running?

2017-05-01 00:00:00

Objectives and Innovative Aspects

Metodologia applicata: Flipped classroom con Student team learning - Success for all.

L'idea-base della «flipped classroom» è che la lezione diventa compito a casa mentre il tempo in classe è usato per attività collaborative, esperienze, dibattiti e laboratori. In questo contesto, il docente non assume il ruolo di attore protagonista, diventa piuttosto una sorta di «mentor», il regista dell'azione pedagogica. Tale «filosofia» didattica si sposa con lo Student team learning - Success for all- per un'azione di recupero: ideato da Robert Slavin, l'insegnante organizza i gruppi in modo eterogeneo, presenta delle ricompense stimolanti, compila ed approva le classifiche di gruppo; si prevede la competizione fra gruppi omogenei di abilità. L'enfasi è sul conseguimento degli obiettivi del gruppo, ma è anche importante la responsabilità individuale in termini di miglioramento del proprio rendimento, alla quale sono preparati tutti i componenti del gruppo. Gli studenti meno bravi vengono sfidati a migliorare le loro prestazioni.

Obbiettivi

Promuovere

1. L'autovalutazione.
2. Creazione gruppo classe.
3. Equità della partecipazione.

Sviluppare le capacità di:

1. Consolidare le conoscenze.
2. Sintetizzare gli argomenti.
3. Progettare come presentare una sequenza di conoscenze.
4. Progettare come far visualizzare e trasferire le conoscenze, tramite un prodotto multimediale.

Ogni gruppo ha scelto quale software utilizzare per realizzare il proprio prodotto, tra PowerPoint e Powtoon.

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Le attività
anno sco
individual
stati mon
di voce 2
1.ricapito
1.spiegar
4.fornire s
2.chieder

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Tutte le s
un'ora a s
autonoma
ha entusi
responsa

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Less than 1 year

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Less than 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Other

Is your project economically self sufficient now?: Yes

Since when?: 2017-05-01 00:00:00

When is it expected to become self-sufficient?: 2017-05-01 00:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: Yes

Where? By whom?: In ogni classe, o anche per classi parallele. Il progetto può essere usato sia per il
ma anche per studiare contenuti nuovi.

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Le metodologie applicat
sperimentare.

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Yes

Background Information

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): È importante dedicare tempo per far conoscere agli s
notevoli differenze con la semplice suddivisione della
mostrate le possibilità offerte dall'uso e dall'acquisizio
problemi o difficoltà.

Future plans and wish list (max. 750 characters): L'obiettivo è quello di riproporre il progetto anche p
per il recupero, ma anche per motivare lo studio e
didattico da un lato, e creare contenuti didattici digi
per gli studenti interessati al loro utilizzo.

Attachments:  [progetto_recupero_di_idrostatica.pdf](#) ^[1]

[Star bene a scuola_ didattica inclusiva_ uso di tecnologie](#) ^[2]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <https://gjc.it/en/progetti/recupero-di-idrostatica>

Links

[1] https://gjc.it/sites/default/files/progetto_recupero_di_idrostatica.pdf

[2] <https://gjc.it/en/keywords-separate-commas/star-bene-scuola-didattica-inclusiva-uso-di-tecnologie>