Global Junior Challenge
Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

Project Location

Country: Italy
City: Pordenone

Organization

Organization Name: Istituto Tecnico Settore Tecnologico J.F. Kennedy Pordenone
Organization Type: School
Specify: nessuno

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali
Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?: I do authorize the FMD to the

Project Type

Education up to 18 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

AgileClassroom è una piattaforma per lo studio che connette docenti e studenti, offrendo all'insegnante uno strumento per analizzare in modo preciso e tempestivo l'andamento della classe nel percorso di studio e individuare chi non lo affronta nel modo adeguato, chi sta incontrando difficoltà in un particolare argomento e chi invece ha le possibilità di approfondire argomenti di particolare interesse, ottenendo così una scuola più a misura di studente.

Project Summary (max. 2000 characters):

AgileClassroom è una piattaforma per lo studio che connette docenti e studenti, offrendo all'insegnante uno strumento per analizzare in modo preciso e tempestivo l'andamento della classe nel percorso di studio e agli allievi la possibilità di dosare le lezioni compatibilmente al

proprio ritmo di apprendimento.
Pensato principalmente per le classi di scuole superiori, è utilizzabile da tutti coloro che, rivestendo il ruolo di tutor/docente in un gruppo di studio, vogliono monitorare l'apprendimento degli alunni, ottimizzando il tempo investito nelle lezioni.
Infatti, potendo individuare facilmente i punti/percorsi critici per gli studenti, l'insegnante potrà intervenire assegnando del materiale di recupero, evitando però di bloccare quelli che invece non stanno riscontrando difficoltà nell'acquisizione di nuovi contenuti, facilitando l'approfondimento di determinati concetti o l'avanzamento precoce nello studio.
Per offrire questo strumento, la piattaforma si basa sulla metodologia Scrum ed in particolare sul principale manufatto di un team Scrum, ovvero la Scrum Board. Questa è, brevemente, una lavagna divisa in 5 colonne in cui i membri del gruppo possono muovere i propri compiti per segnalarli come Previsti per il completamento del progetto, Previsti per il prossimo rilascio incrementale, In fase di realizzazione, In fase di test, Fatti.
AgileClassroom implementa questa lavagna virtuale, offrendo agli studenti la possibilità di comunicare al docente lo stato di studio di ogni unità didattica e al contempo permette agli insegnanti di avere trasparenza sull'effettiva situazione della classe: per esempio potrà accorgersi di studenti pigri o di altri che stanno incontrando difficoltà nel superamento degli esercizi di fine unità a correzione automatica.

How long has your project been running?

2016-12-01 00:00:00

Objectives and Innovative Aspects

Gli elementi di innovazione di AgileClassroom riguardano principalmente l'approccio allo studio in classe e quello individuale.
L'applicazione mira ad evolvere ed innovare il concetto di lezione, riducendo il quantitativo di tempo investito nella tipologia frontale, aumentando invece quello dedicato allo studio individuale e personalizzato, sotto la guida del docente, offrendo uno strumento di supporto sia all'insegnante che all'allievo. L'idea è quella di introdurre un argomento e spiegarlo, permettere agli alunni di studiarlo e agli insegnanti di intervenire ove vi siano problemi di acquisizione dei contenuti, ma in maniera precisa e ciclica, e non solamente in occasione del recupero.
AgileClassroom quindi offre una via ulteriore per l'educazione scolastica, permettendo di affrontare il percorso di studi non come un libro uguale per tutti, ma come una lettera per il singolo alunno.

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Un camp
responsa
scolastich

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Il progett

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: 1 to 2 years
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Less than 10.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Other
Specify: istituto tecnico scuola secondaria superiore
Is your project economically self sufficient now?: No

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No
Where? By whom?: In altre classi dell'istituto per cominciare un test più diffuso.
What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Importanza del lavoro d
software dovrebbe migli
loro di prendere maggio

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Yes

Background Information

Attachments: agileclassroomgjc.pdf [1]
AgileClassroom education educazione piattaforma di apprendimento scuola school learning platform esercizi guidati test scrum agile [2]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

Source URL: https://gjc.it/en/progetti/agileclassroom

Links
[1] https://gjc.it/sites/default/files/agileclassroomgjc.pdf
[2] https://gjc.it/en/keywords-separate-commas/agileclassroom-education-educazione-piattaforma-di-apprendimento-scuola