Published on *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

Project Location

Country: Italy
City: Piemonte

Organization

Organization Name: Istituto Giovanni Arpino
Organization Type: School

Website

https://sites.google.com/site/insegnare2020/home/augmented-reality

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali
Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?: I do authorize the FMD to the

Project Type

Education up to 15 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Utilizzo dell'Augmented Reality in ambiente scolastico indoor e outdoor.

Project Summary (max. 2000 characters):

L'esperienza ha coinvolto 50 ragazzi delle classi terze di una Scuola Secondaria di I grado. Per entrambe le esperienze (indoor e outdoor) gli
studenti hanno utilizzato il proprio smartphone con connessione Internet. Nel setting indoor (aula scolastica) gli studenti hanno approfondito

conoscenze afferenti al curricolo di storia sul tema della Prima Guerra Mondiale, mentre nel setting outdoor
(giardino della scuola) gli allievi hanno lavorato su abilità di problem solving in ambito matematico. gli insegnanti hanno selezionato immagini
“base” dal libro di storia sul tema “Prima Guerra Mondiale” e successivamente hanno linkato video digitali. L’allievo, puntando la fotocamera del
dispositivo mobile sull’immagine del libro, dopo aver scaricato e attivato l’applicazione Wikitude, fruisce dei contenuti digitali precedentemente
selezionati e caricati dagli insegnanti. Per l'esperienza outdoor i contenuti digitali erano rappresentati da immagini e/o testo estrapolato da prove del
Sistema Nazionale di Valutazione (Invalsi) di precedenti rilevazioni nazionali (area logico matematica)
e contestualizzati con immagini e problemi a contenuto reale.

How long has your project been running?

2014-12-30 23:00:00

Objectives and Innovative Aspects

rispettare i diversi stili cognitivi degli alunni con bisogni educativi speciali
favorire l'innovazione e il cambiamento della didattica nelle classi usando i device

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Introduzio
aumentat
risultati in
l’esperien
aggiunto
abbiamo
ricerca se
di control
controllo)
nell’esper
estrapola
di AR out
estrapola
con imma

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Il progett

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Less than 1 year
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Less than 10.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Grants

Is your project economically self sufficient now?: No
Since when?: 2015-07-30 22:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No
What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

In tutte e due le esperie
gli studenti (si vedano i
questo rappresenta un r
didattica in classe. Inoltr
permesso di rispettare i
cambiamento, non solo
nel ruolo dell'insegnante
cattedra!) all'interno di a
sviluppo di competenze

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Yes

Background Information

augmented reality [1]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

Source URL: https://gjc.it/en/progetti/una-calm-technology-vedere-l%E2%80%99invisibile

Links
[1] https://gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/augmented-reality