



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > PLANET ERROR

Project Location

Country: Italy

City: Roma

Organization

Organization Name: Lino Strangis

Organization Type: Cultural Institution (foundations, museums, galleries, etc...)

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?: I do authorize the FMD to the

Project Type

Helping youth step in the job market

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Un incontro tra il mondo dei videogiochi e quello delle arti intermediali contemporanee

Project Summary (max. 2000 characters):

PLANET ERROR nasce dall'idea dell'artista intermediale Lino Strangis di realizzare un elaborato che unisca la ricerca riguardo le estetiche più sperimentali oggi esistenti nel campo delle arti audiovisive, concentrandosi in particolare sull'animazione 3d e la musica elettronica di ricerca, con le possibilità di immersione, interazione e esplorazione degli ambienti dati dalle tecnologie sviluppatesi nel mondo dei videogiochi. Al di là della produzione commerciale, il videogioco può essere visto anche come potenziale creativo. Non solo quindi fare dell'utente un fruitore di videogiochi commerciale ma renderlo creatore e sperimentatore di nuove forme

artistiche aperte dalle tecnologie video-ludiche.

How long has your project been running?

2014-11-29 23:00:00

Objectives and Innovative Aspects

Realizzazione di un'opera di VIDEOGAMES ART, fruibile on line, ideata e diretta dall'artista Lino Strangis.

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters): Essendo
relativi cr
mettere in
quindi co
progetto p
confronti

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters): tra i 5 e 5

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Less than 1 year

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Less than 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Sponsorships

Is your project economically self sufficient now?: No

Since when?: 2015-05-30 22:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters): Uno dei punti del progetto è stata la dimostrazione che l'arte non è solo estetica ma anche creativa e interattiva. Si può dire anche trovare nuove possibilità. Coloro che fruiranno tale possibilità dell'arte di essere fruibile in questo caso, video-ludico, offrendo agli utenti interagendo creare nuove possibilità limitate di interazione e aprire altri orizzonti creativi.

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Yes

Background Information

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): Il progetto si basa su delle competenze tecniche importanti e necessari dei buoni programmatori e di fondi per pagare

Future plans and wish list (max. 750 characters): Buoni programmatori per finire la realizzazione e di comunicazione per lanciare il prodotto.

Videogames ^[1] oculus ^[2] electronic music ^[3] sound art ^[4] 3d animation ^[5] visual art ^[6]
contemporary art ^[7]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <https://gjc.it/en/progetti/planet-error>

Links

[1] <https://gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/videogames>

[2] <https://gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/oculus>

[3] <https://gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/electronic-music>

[4] <https://gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/sound-art>

[5] <https://gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/3d-animation>

[6] <https://gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/visual-art>

[7] <https://gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/contemporary-art>