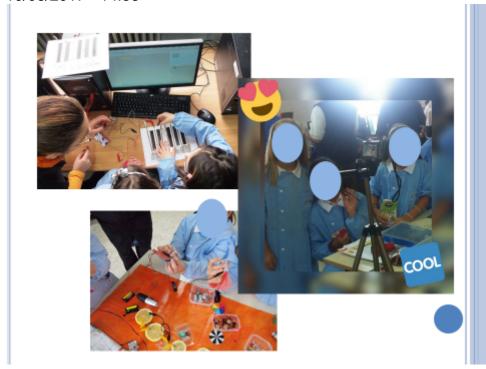


Pubblicata su Global Junior Challenge (https://gjc.it)

Home > BitSchool

10/06/2017 - 14:53



Il progetto didattico <u>BitSchool</u> [1], realizzato dalla <u>Scuola Bilingue di Benevento</u> [2], partecipa all'ottava edizione del <u>Global Junior Challenge</u> [3] nella categoria "Educazione fino a 10 anni". Il progetto, pensato per suscitare l'interesse dei bambini nel campo scientifico e tecnologico, è articolato in tre diverse fasi e ha l'obiettivo di avvicinare i bambini alla programmazione stimolando, oltre al pensiero computazionale, anche abilità di comunicazione, creatività e problem solving.

Nel corso del progetto, i bambini hanno preso confidenza con i componenti elettronici di base e realizzato circuiti semplici per comprendere come gli oggetti di uso quotidiano abbiano una base elettronica semplice; hanno studiato e compreso i principi del coding attraverso l'uso del linguaggio di programmazione Scratch del MIT; hanno poi unito le conoscenze acquisite, usando la scheda Arduino e la variante di Scratch S4A con cui hanno realizzato sistemi completi di interazione fra computer e mondo esterno, come semafori e strumenti musicali.

Il progetto ha visto il supporto di diverse associazioni (ISF Informatici Senza Frontiere, LILIS Laboratorio per l'Informatica Libera Sannita, CoderDojo di Napoli) e istituzioni scolastiche (ITIS Bosco Lucarelli) che hanno condiviso con gli alunni competenze, esperienze e passioni informatiche.

« indietro [4]

Fondazione Mondo Digitale Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482

del 26/04/2007.

Privacy Policy

URL di origine: https://gjc.it/news/bitschool

## Collegamenti

- [1] http://www.gjc.it/it/progetti/bitschool
- [2] http://www.scuolaprimariabilingue.it
- [3] http://www.gjc.it
- [4] https://gjc.it/javascript%3Ahistory.go%28-1%29