



# Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > LA MACCHINA MANGIA RIFIUTI

---

## Paese, Città/Regione

**Paese:** Italy

**Città:** Buccinasco

## Organizzazione

**Nome dell'ente o associazione:** IC Via Aldo Moro di Buccinasco

**Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto:** School

## Sito Web

[https://youtu.be/n\\_X3xanpYs4](https://youtu.be/n_X3xanpYs4)

## Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

**Acconsenti al trattamento dei dati personali?:** Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

## Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

## Descrizione del progetto

**Description Frase (max. 500 characters):**

Progetto realizzato con Scratch in occasione del Concorso Coltiva il tuo sogno

**Project Summary (max. 2000 characters):**

Progettazione di una macchina mangia rifiuti iattraverso il software Scratch n grado di salvaguardare l'ambiente, trasformando i rifiuti in carburante ecologico e in grado di emettere bolle colorate e profumate e non fumi inquinanti.

## Da quando è funzionante il vostro progetto?

2017-01-01 00:00:00

## Obiettivi ed elementi di innovazione

Sviluppo del pensiero computazionale

## Risultati

**Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these.** Avvicinar  
(max. 2000 characters):

**How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction?** (max. 500 characters): Tutta la c

## Sostenibilità

**What is the full duration of your project (from beginning to end)?:** Meno di 1 anno

**What is the approximate total budget for your project (in Euro)?:** Meno di 10.000 Euro

**What is the source of funding for your project?:** Altro

**Il progetto è economicamente autosufficiente?:** No

**Since when?:** 2017-09-01 00:00:00

## Trasferibilità

**Has your project been replicated/adapted elsewhere?:** No

**Where? By whom?:** Durante il nuovo a.s.

**What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):** Provare, sperimentare e

**Are you available to help others to start or work on similar projects?:** No

## Informazioni aggiuntive

**Barriers and Solutions (max. 1000 characters):**

scratch coding [1]

Fondazione Mondo Digitale  
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482  
del 26/04/2007.

Privacy Policy

---

**URL di origine:** <https://gjc.it/progetti/la-macchina-mangia-rifiuti>

**Collegamenti**

[1] <https://gjc.it/keywords-separate-commas/scratch-coding>