Global Junior Challenge
Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

Paese, Città/Regione

Paese: Italy
Città: roma

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: ROBOTICA SISTO V
Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: School

Sito Web

http://www.iduesarchiaponi.com/robotica/

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali
Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Educazione fino ai 29 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

L'idea nasce osservando i risultati e l'impegno degli allievi quando l'apprendimento viene racchiuso in uno scenario di gioco che pone gli alunni al centro dell'azione. Nel laboratorio scolastico sono stati proposti i primi rudimenti di Robotica e nel corso degli anni l'azione è risultata sempre più incisiva fino alla creazione di una piccola squadra che prosegue, e tramanda, l'azione di sviluppo. Ad oggi il gruppo di Robotica è gestito da un professore responsabile, coadiuvato da alcuni docenti e collaboratori scolastici, ed da un gruppetto di allievi partecipanti.

Project Summary (max. 2000 characters):

stimolare un’INTERAZIONE CREATIVA TRA DIGITALE E MANUALE, attraverso un’esperienza di ROBOTICA EDUCATIVA

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2010-11-01 00:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

In linea generale si cerca di:

- Realizzare dei prodotti di robotica creativa
- Incrementare le capacità di lavorare in gruppo e di essere protagonisti di una didattica attiva
- Rafforzare le competenze per lo sviluppo di un’idea progettuale e della sua realizzazione
- Potenziare le competenze tecnologiche, informatiche e multimediali
- Consolidare i processi di apprendimento e miglioramento degli esiti scolastici
- Innalzare i livelli di autostima e della consapevolezza di sé, attraverso il riconoscimento delle proprie competenze e abilità
- Rafforzare i processi/dinamiche di integrazione e di inclusione

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters): Alcuni isc hanno po

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters): Il numero

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Più di 6 anni
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Finanziamenti pubblici o privati
Il progetto è economicamente autosufficiente?: Sì
Since when?: 2017-09-01 00:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: Sì
Where? By whom?: Parallelamente al progetto sviluppato al SistoV ormai da quattro anni viene anche avanti, ovviamente con le opportune semplificazioni, un progetto con la scuola me “Maiorana/Piaget”

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):
Gli obiettivi sono comun

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

robotica educativa [1] COMPETIZIONE e DIDATTICA FORMATIVA [2]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

URL di origine: https://gjc.it/progetti/produrre-tecnologia-e-creativita%E2%80%99-con-la-robotica

Collegamenti
[1] https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/robotica-educativa
[2] https://gjc.it/keywords-separate-commas/competizione-e-didattica-formativa