Global Junior Challenge
Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

07/21/2017 - 16:22

Il progetto **Laboatorio 2.0: Impariamo con il tablet** [1] è stato realizzato in una quarta elementare dell'Istituto comprensivo Velletri Centro, con il coordinamento della docente **Lara Rollo**.

I bambini hanno lavorato ad alcuni argomenti studiati in classe e li hanno presentati usando soprattutto le app del tablet e, in pochi casi, software per computer (Video Maker, Prezi, Codi-Amo, Padlet, Scratch, Edmondo ecc.).

L'obiettivo del progetto, che partecipa all'ottava edizione del **Global Junior Challenge** [2], è animare e rendere più interessanti gli argomenti di studio tradizionali usando strumenti tecnologici innovativi e divertenti. Il tablet, che solitamente viene usato dai ragazzi per divertimento e intrattenimento, diventa uno strumento di lavoro, grazie all'approccio metodologico.

L'uso delle nuove tecnologie nella didattica ha permesso di rendere più pratico e divertente il lavoro scolastico di tutti i giorni e di avvicinare i ragazzi in modo sano all'informatica, risorsa

importante per il lavoro futuro.

Ascolta ""LABORATORIO 2.0: IMPARIAMO CON IL TABLET" partecipa al Global Junior Challenge" su Spreaker. [3]

« indietro [4]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

URL di origine: https://gjc.it/news/impariamo-con-il-tablet

Collegamenti
[1] http://www.gjc.it/it/progetti/laboratorio-20-impariamo-con-il-tablet
[2] http://www.gjc.it
[3] https://www.spreaker.com/episode/12377267
[4] https://gjc.it/javascript%3Ahistory.go%28-1%29