Global Junior Challenge
Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

Paese, Città/Regione

Paese: Italy
Città: Francavilla Fontana Brindisi /Puglia

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: Secondo Istituto Comprensivo
Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: School
Specify: Volontariato

Sito Web

https://www.dropbox.com/s/vhy22kv71ragteb/La%20cellula.epub?dl=0

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali
Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Educazione fino a 10 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Ebook interattivo che raccoglie le esperienze didattiche piú diversificate riguardanti l'argomento scientifico "La cellula ".

Project Summary (max. 2000 characters):

Questo piccolo ebook è il risultato di attività didattiche sostenute nella classe IV E , realizzate mediante l'uso di strumenti tecnologici mobili ed App didattiche -educative .

É stato gratificante, divertente e costruttivo, per i bambini , ritrovare in questo ebook, in un ambito rappresentativo insolito, la sintesi di un lavoro che li ha appassionati.
Esso ha visto tutti gli alunni coinvolti e rapiti da un grande entusiasmo e partecipazione.
Ognuno ha dato il suo piccolo contributo, secondo il proprio modo di esprimersi ed é stato, comunque, sempre valorizzato, anche nelle imperfezioni del "live"...
L'itinerario educativo -didattico ha percorso strade diverse per promuovere un apprendimento al passo con i tempi ,sempre più ricco e diversificato , attraverso attività piacevoli ed efficaci, tramite l'esplorazione , la ricerca , le attività di laboratorio a carattere interdisciplinare e l'utilizzo delle tecnologie informatiche e multimediali.
Attivando, cosí , il processo di cambiamento della scuola e del paradigma dell'apprendimento.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2014-01-30 23:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Conoscere alcuni strumenti per la produzione di ebook per l'apprendimento coinvolgente e accattivante delle scienze. Collaborare alla stesura di testi. Educare all uso consapevole e responsabile della rete. Sviluppare le pari opportunità in materia di istruzione inclusiva e per promuovere la creatività e l'innovazione nella didattica. Gli alunni hanno avuto una buona occasione per provare nuovi strumenti digitali per l'apprendimento e l'insegnamento e di praticare nuovi metodi pedagogici: progetto-, inquiry-, di problem-based learning, playng, flilpped classroom , BYOD lezioni ecc Durante il progetto sono stati utilizzati solo applicazioni gratuite ,gli alunni possono utilizzare sia i propri dispositivi, che utilizzare le attrezzature a scuola. Pubblicheremo anche sui social media per groupworks (gruppi di Facebook, Edmodo), e saranno utilizzati i servizi cloud di risorse educative.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Di sicuro
percorso
lavoro, as
mettendo
diverse a
lavoro att
l'effettiva
applicativ

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Una class

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Meno di 1 anno
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Altro
Note eventuali: Classe VE anno scolastico 2014

Il progetto è economicamente autosufficiente?: No
Since when?: 2015-07-30 22:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No
What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

L'ebook è un prodotto d
davvero inclusivo poiche
seconda del proprio ritm
classe tutti insieme si co
con tranquillità per realiz

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): Gli ostacoli incontrati sono soprattutto da attribuire all
mancanza di dispositivi mobili per tutti e omogenei..E
verso le nuove tecnologie.

Future plans and wish list (max. 750 characters): Un'aula 3.0 con arredi funzionali, confortevoli,color

didattica delle scienze [1] didattica inclusiva [2] Motivazione all'apprendimento [3] Uso delle tecnologie [4] Partecipazione attiva alla didattica. [5] Apprendimento cooperativo [6]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

URL di origine: https://gjc.it/progetti/scienze-e-book-la-cellula

Collegamenti
[1] https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/didattica-delle-scienze
[2] https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/didattica-inclusiva
[3] https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/motivazione-all%E2%80%99apprendimento
[4] https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/uso-delle-tecnologie
[5] https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/partecipazione-attiva-alla-didattica-0
[6] https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/apprendimento-cooperativo