



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Publicata su *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > ILLOGICO MATEMATICO

Paese, Città/Regione

Paese: Italy

Città: Aprilia(LT)

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: Liceo A. Meucci

Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: School

Sito Web

illogicomatematico.it

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali

Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Educazione fino ai 18 anni

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Il piacere della matematica

Project Summary (max. 2000 characters):

Il progetto prevede un supporto digitale agli studenti per l'insegnamento della matematica. Attraverso una piattaforma elearning è stato digitalizzato teoria ed esercizi il programma di matematica del primo biennio delle scuole superiori (oltre a 1400 giochi di matematica). Lo studente può accedere da casa o da scuola attraverso un qualsiasi device e svolgere esercizi

online (sia a risposta strutturata che aperta), rivedere attraverso videotutorial realizzati ad hoc le spiegazioni del docente, discutere nei forum con il docente o con altri studenti nel caso di dubbi e approfondimenti.

Nessun vincolo temporale: si accede come e quando si vuole ed in modo indipendente dagli orari canonici di scuola.

Lo studente diventa attore principale della scuola: in classe, con il tablet o in laboratorio può svolgere in modo autonomo gli esercizi e chiedere aiuto al docente in caso di dubbi, a casa per svolgere esercizi e ripassare avendo sempre a disposizione una community di supporto.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2013-08-30 22:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

OBIETTIVI SPECIFICI

- fornire un sussidio continuativo allo studente: i ragazzi possono inviare messaggi con dubbi al docente che provvederà a rispondere
- valorizzare le differenze degli studenti: è possibile fornire esercizi diversi in funzione del grado di apprendimento degli stessi
- strumento per il ripasso: lo studente può ripassare un qualsiasi argomento vedendo video, dispense e risolvendo esercizi
- supporto per studenti assenti: essendo presente in piattaforma tutto il programma, nel caso uno studente si assenti per lunghi periodi può tranquillamente seguire le lezioni da casa
- lavoro cooperativo: favorire la comunicazione tra pari per risolvere quesiti
- accorciare le distanze tra studente-docente
- favorire canali di comunicazioni multimodali e multimediali

MEZZI USATI

- laboratori a scuola
- tablet in classe
- programmi ed app per video, mappe interattive e appunti digitali (modificabili da parte dello studente)
- formazione continuativa sulle nuove tecnologie da parte del docente

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. Obiettivi r
(max. 2000 characters):

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

al gruppo
coinvolgi
orali - qua
L'interazi
- 21562 in
- 282965
- 261403
studenti

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Da 1 a 3 anni

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Vendita di servizi o prodotti

Il progetto è economicamente autosufficiente?: No

Since when?: 2015-06-29 22:00:00

When is it expected to become self-sufficient?: 2018-06-29 22:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: Sì

Where? By whom?: Trattandosi di una piattaforma elearning il progetto è stato replicato in altre scuole e personalizzando il materiale in essa presente. Docenti di altre scuole sono stati opportunamente formati sull'uso dell'infrastruttura e su come possono essere usate le risorse digitali.

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Docenti

- lavorare in modo progettuale
- personalizzare gli esercizi
- creare contributi multimediali
- condividere il sapere

Studenti

- hanno sempre a disposizione
- possono cercare aiuto
- sfruttare le potenzialità

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): Ostacoli: obsolescenza dei laboratori a scuola Soluzioni: potenziamento della rete internet scuola Soluzione: potenziamento della rete degli studenti Soluzione: formazione specifica per gli insegnanti digitali Ostacoli: diffidenza iniziale dei genitori Soluzione: sfruttare le potenzialità della comunicazione digitale

Future plans and wish list (max. 750 characters): Per il futuro si prevede di -allargare il progetto a più scuole -potenziare l'infrastruttura con un server più potente

[digitale](#) ^[1] [matematica](#) ^[2] [elearning](#) ^[3] [cooperative learning](#) ^[4] [matematica dinamica](#) ^[5] [tablet](#) ^[6] [multimedia](#) ^[7]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 - Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

URL di origine: <https://gjc.it/progetti/illogico-matematico>

Collegamenti

- [1] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/digitale>
- [2] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/matematica>
- [3] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/elearning>
- [4] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/cooperative-learning>
- [5] <https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/matematica-dinamica>
- [6] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/tablet>
- [7] <https://gjc.it/category/parole-chiave-separate-da-virgole/multimedia>