Global Junior Challenge
Projects to share the future

Pubblicata su *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

Paese, Città/Regione

Paese: Italy
Città: Roma

Organizzazione

Nome dell'ente o associazione: Lino Strangis
Contesto dell'ente o dell'associazione che presenta il progetto: Cultural Institution (foundations, mu

Legge sulla privacy

Consenso al trattamento dei dati personali
Acconsenti al trattamento dei dati personali?: Autorizzo la FMD al trattamento dei miei dati perso

Tipo di progetto

Inserimento dei giovani nel mondo del lavoro

Descrizione del progetto

Description Frase (max. 500 characters):

Un incontro tra il mondo dei videogiochi e quello delle arti intermediali contemporanee

Project Summary (max. 2000 characters):

PLANET ERROR nasce dall'idea dell'artista intermediale Lino Strangis di realizzare un elaborato che unisca la ricerca riguardo le estetiche più sperimentali oggi esistenti nel campo delle arti audiovisive, concentrandosi in particolare sull'animazione 3d e la musica elettronica di ricerca, con le possibilità di immersione, interazione e esplorazione degli ambienti dati dalle tecnologie sviluppatesi nel mondo dei videogiochi. Al di là della produzione commerciale, il videogioco può essere visto anche come potenziale creativo. Non solo quindi fare dell'utente un fruitore di videogiochi commerciale ma renderlo creatore e sperimentatore di nuove forme

artistiche aperte dalle tecnologie video-ludiche.

Da quando è funzionante il vostro progetto?

2014-11-29 23:00:00

Obiettivi ed elementi di innovazione

Realizzazione di un'opera di VIDEOGAMES ART, fruibile on line, ideata e diretta dall'artista Lino Strangis.

Risultati

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Essendo
relativi cr
mettere i
quindi co
progetto
confronti

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

tra i 5 e 5

Sostenibilità

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Meno di 1 anno
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Meno di 10.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Sponsorizzazioni
Il progetto è economicamente autosufficiente?: No
Since when?: 2015-05-30 22:00:00

Trasferibilità

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No
What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Uno dei punti del proget
dimostrazione che l'arte
estetico ma anche creat
dire anche trovare nuov
Coloro che fruiranno tal
possibilità dell'arte di es
questo caso, video-ludic
utenti interagendo crear
possibilità limitate di inte
aprire altri orizzonti crea

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Sì

Informazioni aggiuntive

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): Il progetto si basa su delle competenze tecniche impe
necessari dei buoni programmatori e di fondi per pag

Future plans and wish list (max. 750 characters): Buoni programmatori per finire la realizzazione e d
comunicazione per lanciare il prodotto.

Videogames [1] oculus [2] electronic music [3] sound art [4] 3d animation [5] visual art [6] contemporary art [7]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

URL di origine: https://gjc.it/progetti/planet-error

Collegamenti
[1] https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/videogames
[2] https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/oculus
[3] https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/electronic-music
[4] https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/sound-art
[5] https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/3d-animation
[6] https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/visual-art
[7] https://gjc.it/category/keywords-separate-with-commas/contemporary-art