Global Junior Challenge
Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

Project Location

Country: Italy
City: Carbonia

Organization

Organization Name: Scuola primaria F.Ciusa
Organization Type: School
Specify: Fondi scolastici con qualche contributo volontario dei docenti

Website

http://www.tecnicadellascuola.it/item/30292-studenti-di-scuola-primaria-costruiscono-un-pianoforte-digitale-ad-acqua.html

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali
Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?: I do authorize the FMD to the

Project Type

Education up to 10 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Il progetto prevede la realizzazione di un pianoforte ad acqua che in realtà è uno strumento musicale vero e proprio in grado di generare autentici segnali MIDI (Musical Instrument Digital Interface) utilizzati per pilotare un generatore di suono installato sulla LIM. Tale strumento potrà essere suonato da 10 studenti contemporaneamente. Il progetto comprende varie fasi alcune delle quali dovranno essere realizzate autonomamente dagli alunni con la

supervisione dell’insegnante, altre invece dovranno essere completate in presenza dall’esperto informatico.

Project Summary (max. 2000 characters):

Grazie alle attività realizzative siamo riusciti a: • Offrire opportunità di crescita e di maturazione attraverso esperienze gratificanti così da contribuire all’affinamento di abilità manuali e allo sviluppo di competenze e conoscenze legate al mondo della tecnologia. • Sperimentare nuove metodologie didattiche nelle varie discipline scientifiche. • Promuovere l’acquisizione di conoscenze di base relative ai sistemi elettrici ed elettronici, anche in un’ottica di sicurezza elettrica (cosa non fare con i dispositivi alimentati dalla tensione di rete). • Sviluppare il pensiero computazionale mediante analisi e discussione di semplici diagrammi di flusso. • Introdurre il significato di calcolo digitale e i concetti dei sistemi a microprocessore. • Promuovere e valorizzare la creatività dei singoli mediante il coinvolgimento diretto nel progetto e nella realizzazione di idee personali per la sua realizzazione. • Educare ad una operatività collaborativa. • Coadiuvare lo sviluppo del senso musicale e ritmico: il concetto di sequenza.

How long has your project been running?

2017-05-01 00:00:00

Objectives and Innovative Aspects

Offrire l’opportunità di crescita e di maturazione attraverso esperienze gratificanti così da contribuire all’affinamento di abilità manuali e allo sviluppo di competenze e conoscenze legate al mondo della tecnologia. • Sperimentare nuove metodologie didattiche nelle varie discipline scientifiche. • Promuovere l’acquisizione di conoscenze di base relative ai sistemi elettrici ed elettronici, anche in un’ottica di sicurezza elettrica (cosa non fare con i dispositivi alimentati dalla tensione di rete). • Sviluppare il pensiero computazionale mediante analisi e discussione di semplici diagrammi di flusso. • Introdurre il significato di calcolo digitale e i concetti dei sistemi a microprocessore. • Promuovere e valorizzare la creatività dei singoli mediante il coinvolgimento diretto nel progetto e nella realizzazione di idee personali per la sua realizzazione. • Educare ad una operatività collaborativa. • Coadiuvare lo sviluppo del senso musicale e ritmico: il concetto di sequenza.

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

I ragazzi
delle nuo
portata di
sopratutt
elettrodo
logica dig

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Molti stud
pianoforte

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Less than 1 year
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Less than 10.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Other
Is your project economically self sufficient now?: Yes
Since when?: 2017-05-01 00:00:00
When is it expected to become self-sufficient?: 2017-05-01 00:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No
What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters): Che i bambini sono in g
dell'elettronica digitale.

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Yes

Background Information

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): Unica difficoltà è stata quella di coinvolgere in modo
classe. Il lavoro doveva procedere in parallelo e ognu
stata quella di dividere il lavoro tra più docenti così da
volta.
Future plans and wish list (max. 750 characters): Disseminare le conoscenze acquisite e fornire sup
Attachments: Progetto completo pianoforte digitale ad acqua [1]
digitale makers scuola primaria [2]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

Source URL: https://gjc.it/en/progetti/pianoforte-digitale-ad-acqua

Links
[1] https://gjc.it/sites/default/files/pianoforte_digitale_ad_acqua.pdf
[2] https://gjc.it/en/keywords-separate-commas/digitale-makers-scuola-primaria