



Global Junior Challenge

Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (<https://gjc.it>)

[Home](#) > Verona Romana con la Realtà Aumentata

Project Location

Country: Italy

City: Verona

Organization

Organization Name: Quartiere Attivo

Organization Type: Association

Specify: Contributi

Website

www.associazionequartiereattivo.org

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali

Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?: I do authorize the FMD to the

Project Type

Education up to 10 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Il progetto di Verona Romana con la Realtà Aumentata è un progetto rivolto agli alunni di quinta elementare, che stanno studiando, all'interno del programma di storia, l'antica Roma. Il corso è strutturato in due lezioni: la prima in classe con l'utilizzo della LIM e vari materiali didattici, la seconda consistente in una gita a Verona, volta a visitare i luoghi più caratteristici e curiosi della presenza romana.

Si prevede l'utilizzo di dispositivi mobili e di applicazioni specifiche durante l'uscita nei luoghi

dell'antica Verona romana.

Project Summary (max. 2000 characters):

Il progetto, per ogni singola classe, ha la durata di due lezioni: una in classe e la seconda un'uscita in centro a Verona a scoprire, con la realtà virtuale, la storia e i monumenti romani della città.

Nella prima lezione, che durerà due ore, avverrà una spiegazione attraverso la LIM degli aspetti storici della civiltà romana con dei giochi. La parte più corposa della lezione riguarda la spiegazione della città di Verona romana con la visione di fotografie, mappe e delle ricostruzioni virtuali dei monumenti e la Verona romana nascosta (ad es. Arena sotterranea).

Nella seconda lezione si prevede un'uscita didattica a Verona. Partendo dall'Arena si affronterà il percorso con riguardo al foro romano (Piazza Erbe), ponte pietra e postumio, con dettagli sulla fortificazione della città (Porta Borsari e Porta Leoni), fino ad arrivare all'Arco dei Gavi. Le classi utilizzeranno degli smartphone o dei tablet e i kit Google Cardboard forniti dall'Associazione e dall'Università di Padova - Dipartimento FISPA (uno ogni due o tre alunni) con un'App studiata in modo da essere complementare alla guida grazie a ricostruzioni digitali, geolocalizzazione e informazioni contestuali fornite tramite le tecnologie di realtà aumentata.

How long has your project been running?

2016-03-01 00:00:00

Objectives and Innovative Aspects

Gli elementi di innovazione presenti nel progetto sono:

- * un'introduzione alla storia di Verona romana in classe;
- * uscita sul territorio e integrazione delle spiegazioni con modalità classiche miste alla didattica multimediale, i ragazzi possono vedere con i dispositivi com'era il monumento romano dopo la spiegazione.
- * possibilità di interagire all'interno della web - app rispondendo alle domande poste in ogni singolo monumento.

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Da marzo
coinvolge
abbiamo
del proge

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Il progetto
all'interno

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: From 1 to 3 years

What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Less than 10.000 Euro

What is the source of funding for your project?: Grants

Specify: Associazione di Promozione Sociale

Is your project economically self sufficient now?: No

Since when?: 2017-09-01 00:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: Yes

What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Per apprendere questo
progettazione dell'evolu

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Yes

Background Information

Attachments:  [Vista dell'app su una strada della città](#) [1]
[didattica della storia storia realtà virtuale mobilelearning](#) [2]

Fondazione Mondo Digitale

Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.

Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482
del 26/04/2007.

[Privacy Policy](#)

Source URL: <https://gjc.it/en/progetti/verona-romana-con-la-realt%C3%A0-aumentata>

Links

[1] https://gjc.it/sites/default/files/img_0457.jpg

[2] <https://gjc.it/en/keywords-separate-commas/didattica-della-storia-storia-realt%C3%A0-virtuale-mobilelearning>