Global Junior Challenge
Projects to share the future

Published on *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

Project Location

Country: Italy
City: Roma

Organization

Organization Name: I.C. Via Cornelia 73
Organization Type: School

Website

http://apilandia.blogspot.it/search/label/mondo%20robotico

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali
Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?: I do authorize the FMD to the

Project Type

Education up to 10 years

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Una classe di 5° elementare ha programmato un robot Lego Mindstorm NXT per simulare i comportamenti classici del mondo animale: ricerca del cibo, fuga, attacco, corteggiamento e gioco.

Project Summary (max. 2000 characters):

Il progetto fa parte di un percorso più ampio, iniziato in 1° elementare, in cui l'informatica è inserita in un percorso multidisciplinare e che utilizza metodologie costruttiviste. I bambini

sono stati divisi in gruppi e ad ogni gruppo è stato assegnato un comportamento, hanno dovuto poi analizzare il comportamento, dividerlo nei suoi vari aspetti e programmare il robot affinché potesse simularlo. Oltre al lavoro di programmazione c'è stato un lavoro di narrazione, ogni bambino e bambina ha infatti inventato una storia con protagonista il robot. Al termine è stato realizzato un videodocumentario, tutto il lavoro è stato documentato sul blog di classe.

How long has your project been running?

2014-08-30 22:00:00

Objectives and Innovative Aspects

Aumentare le capacità di analisi degli alunni, introdurre la robotica educativa e la programmazione, rafforzare le competenze comunicative e collaborative, offrire a tutti gli alunni uno spazio per esprimersi e imparare.
Il lavoro di gruppo è stato fondamentale, inoltre i bambini sono sempre stati stimolati a ragionare sul proprio lavoro spiegandolo, raccontandolo e condividendolo con gli altri. Ogni sessione di lavoro si concludeva poi con la scrittura di un diario, riportato poi nel blog

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

I risultati
programm
soddisfaz
rispetto d
anno. Il q
gruppo (c
parte inve
grado di r
ottenuto l
programm

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of interaction? (max. 500 characters):

Il progetto
sono stat
dello stes

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: Less than 1 year
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: Less than 10.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Grants
Is your project economically self sufficient now?: Yes
Since when?: 2014-08-30 22:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?:
What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

E' stato un modo creativ
comportamenti ha perm
stimolato la loro creativi

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Yes

Background Information

Future plans and wish list (max. 750 characters): Proseguire l'esperienza con la classe coinvolta, co
robotica educativa [1]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

Source URL: https://gjc.it/en/progetti/mondo-robotico

Links
[1] https://gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/robotica-educativa