Published on *Global Junior Challenge* (https://gjc.it)

Project Location

Country: Italy
City: Roma / Lazio

Organization

Organization Name: MUSEO CIVICO DI ZOOLOGIA
Organization Type: School

Website

http:// diamndmuseums.eu

Privacy Law

Consenso al trattamento dei dati personali
Do you authorize the FMD to the treatment of your personal data?: I do authorize the FMD to the

Project Type

ICT for integration of migrants and refugees

Project Description

Description Frase (max. 500 characters):

Digital Storytelling e Museo scientifico come risorse per la conoscenza, il dialogo e l'integrazione socioculturale.

Project Summary (max. 2000 characters):

Il Museo Civico di Zoologia di Roma ha come missione educativa la produzione e la diffusione di cultura naturalistica e della sostenibilità ambientale. Per questo ha una attiva sezione educativa che organizza progetti per tutta la cittadinanza scolastica e non, privilegiando

cittadini svantaggiati per età, condizione socioculturale, problemi fisici, detenzione carceraria, ecc.. In particolare, negli ultimi anni, seguendo gli eventi sociali che hanno portato persone di altre culture nella Città, il Museo si è dedicato anche ai vari giovani cittadini extracomunitari, migranti e/o rifugiati. Per tutti loro nel Museo sono state organizzate visite, laboratori, esperienze e contatti. Per facilitare l'incontro culturale e valorizzare le diverse culture, creatività e forme espressive dei nuovi visitatori, gli operatori del Museo hanno utilizzato la tecnica del Digital Storytelling, cioè la digitalizzazione di storie ideate e costruite da questi giovani, a seguito delle esperienze museali. La strategia ha avuto grande successo ed è stata anche estesa in altri Paesi europei, attraverso un progetto (Diamond; www.Diamondmuseums.eu [1]) che ha coinvolto altri Musei ed Associazioni culturali. Forte di queste esperienze positive, il progetto è proseguito nel corso dell'anno 2014 e fino ad oggi; in particolare, il Museo ha portato avanti un progetto per l'educazione e il reinserimento socioculturale dei giovani detenuti (14-25 anni di età) dell'Istituto di Pena Minorile di Casal del Marmo (Roma) e per il dialogo (inter)culturale e l'inclusione di giovani rifugiati politici (con l'Organizzazione Internazionale Save the Children). Le strategie messe in atto sono state sempre quelle dell'osservazione del patrimonio museale, dei laboratori e delle esperienze pratiche, culminanti nella narrazione effettuata dai giovani partecipanti e nella realizzazione di Digital Storytelling. Questa tecnica, in particolare, permette di rinforzare le conoscenze e/o i nuovi contenuti appresi, di valorizzare la creatività dei ragazzi (nella scrittura, nelle immagini, nella progettazione e costruzione della storia), di promuovere nuove abilità e risorse (digitali, artistiche, logiche, tecniche, ecc.). Il progetto prosegue ancora con l'Istituto di Pena Minorile di Casal del Marmo.

How long has your project been running?

2014-11-29 23:00:00

Objectives and Innovative Aspects

vedi form allegato

Results

Describe the results achieved by your project How do you measure (parameters) these. (max. 2000 characters):

Un grand
alle attivit
riconosci
continuar
da loro pr
sia docur
operatori/
del dialog
accurata
progetto
effettuate
risulta l'a
come risu
all'uso de

How many users interact with your project monthly and what are the preferred forms of

interaction? (max. 500 characters):

Molti ragazzi hanno partecipato alle attività del Museo nel corso d
prodotto Digital Storytellin; tuttavia, attualmente i Digital Storytellin
fruibili su siti web. Il progetto prosegue con i ragazzi detenuti di Ca
numero varia costantemente; tuttavia, nel corso dell'ultimo anno s
centinaio di giovani

Sustainability

What is the full duration of your project (from beginning to end)?: From 3 to 6 years
What is the approximate total budget for your project (in Euro)?: From 10.001 to 30.000 Euro
What is the source of funding for your project?: Grants
Is your project economically self sufficient now?: No
Since when?: 2015-08-30 22:00:00

Transferability

Has your project been replicated/adapted elsewhere?: No
What lessons can others learn from your project? (max. 1500 characters):

Strategie di educazione
partecipative ed inclusiv
opportunità di conoscen
artistiche, pratiche, ecc.
soprattutto inclusivo (ve
museale per l'educazion
valorizzazione della dive
potenzialmente margina

Are you available to help others to start or work on similar projects?: Yes

Background Information

Barriers and Solutions (max. 1000 characters): La mancanza di continuità delle esperienze dovuta al
C'è stato sogno di numerosi incontri dentro e fuori il M
esperienze e produrre gli Storytelling. b) le scarse co
ragazzi; gli operatori/educatori dl Museo hanno contri
digitalizzazione delle storie. c) Nell'istituto di pena le
ovviamente una componente che influisce sullo svolg
difficoltà sono state superate con grande disponibilità

Future plans and wish list (max. 750 characters): Il progetto continua nel e con il Carcere minorile di
poter estendere il "modello" di progetto presso altri
cui vengono ospitati i ragazzi rifugiati, sia sul territo
stesso modello all'interno degli altri istituti di pena
nostro Paese. Occorrono fondi per retribuire gli ope
material d'uso, per gli spostamenti e per l'acquisizi
Storytelling.

DIALOGO INTERCULTURALE [2] inclusione sociale [3] MUSEO SCIENTIFICO [4]
DIGITAL STORYTELLING [5] GIOVANI DETENUT [6] IMMIGRATI E RIFUGIATI [7]

Fondazione Mondo Digitale
Via del Quadraro, 102 / 00174 - Roma (Italia)

Copyright © 2000-2010 · Tutti i diritti riservati.
Organizzazione con sistema di gestione certificato UNI EN ISO 9001:2008 / CERMET n.6482 del 26/04/2007.
Privacy Policy

Source URL: https://gjc.it/en/progetti/un-museo-i-giovani-e-il-digital-storytelling-il-dialogo-sociale

Links
[1] http://www.Diamondmuseums.eu
[2] https://gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/dialogo-interculturale
[3] https://gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/inclusione-sociale
[4] https://gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/museo-scientifico
[5] https://gjc.it/en/category/parole-chiave-separate-da-virgole/digital-storytelling
[6] https://gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/giovani-detenut
[7] https://gjc.it/en/category/keywords-separate-with-commas/immigrati-e-rifugiati